

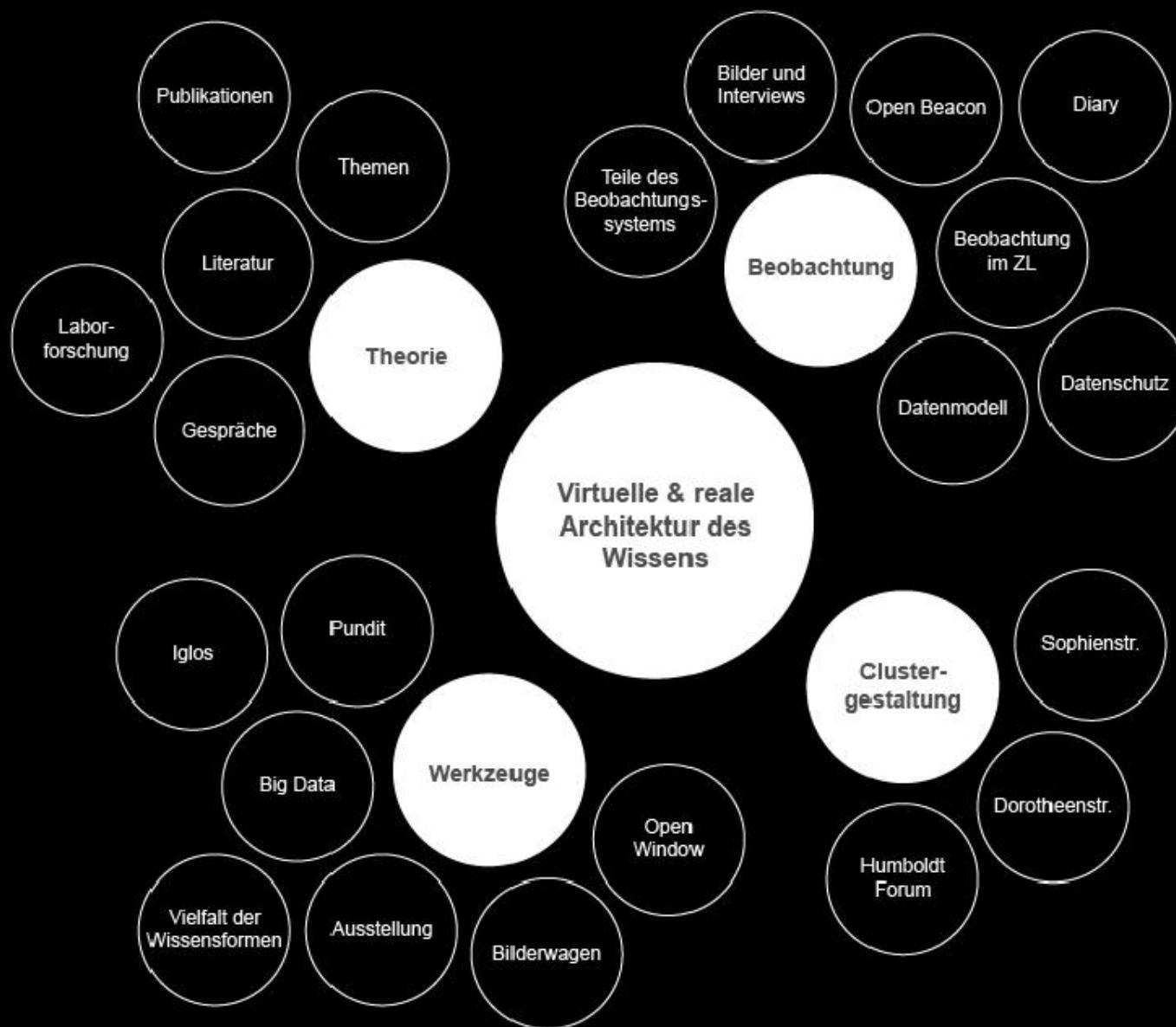
Laborieren am Interdisziplinären:

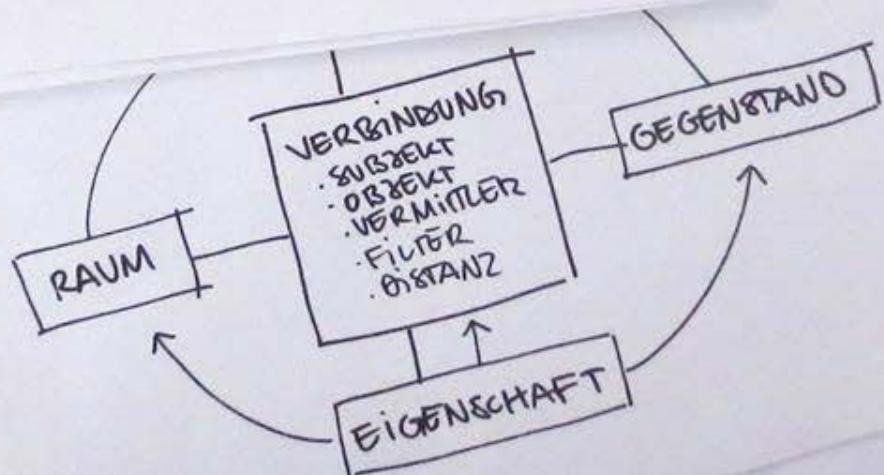
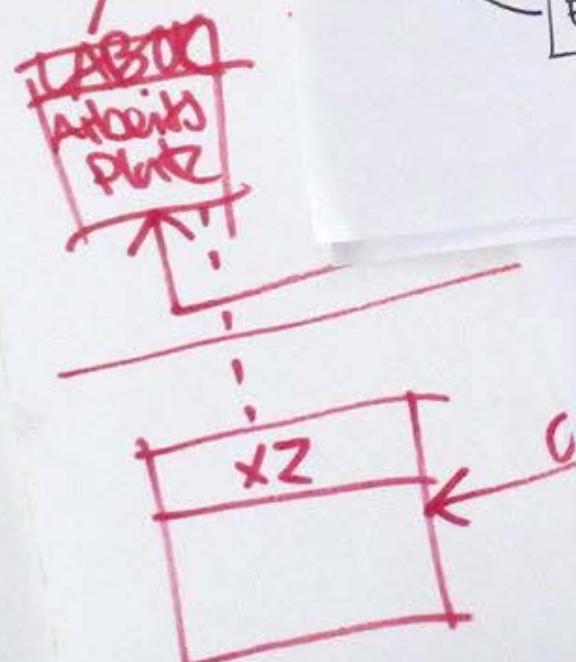
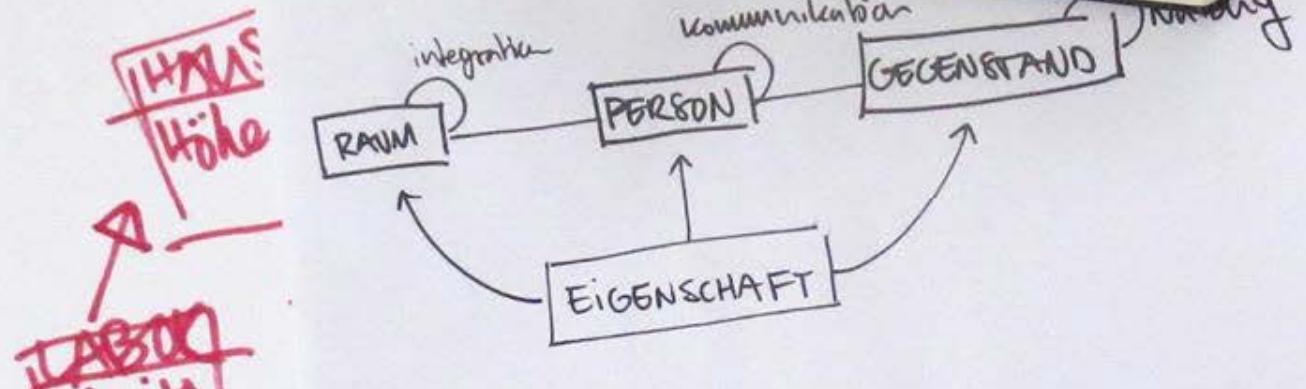
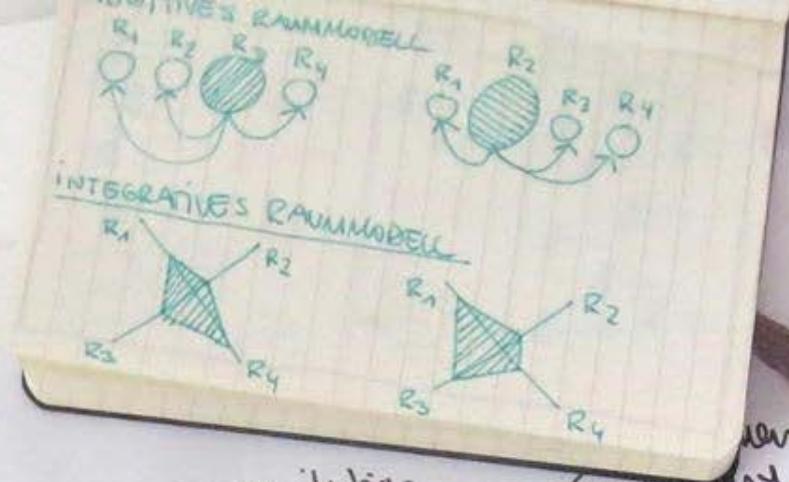
Zur Erforschung interdisziplinärer Arbeitsweisen am Exzellenzcluster Bild Wissen Gestaltung

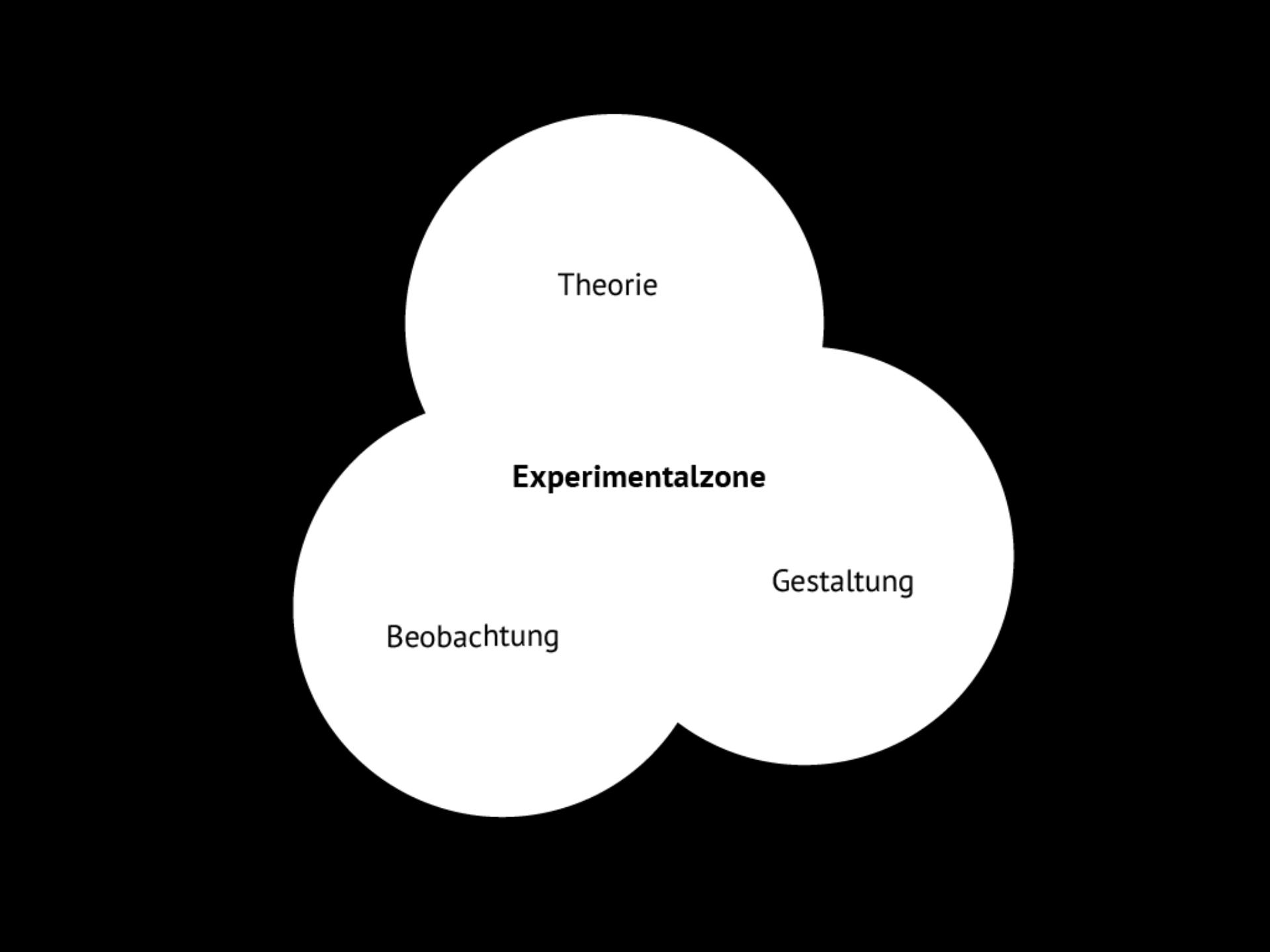


Architekturen des Wissens

Exzellenzcluster Bild Wissen Gestaltung







Theorie

Experimentalzone

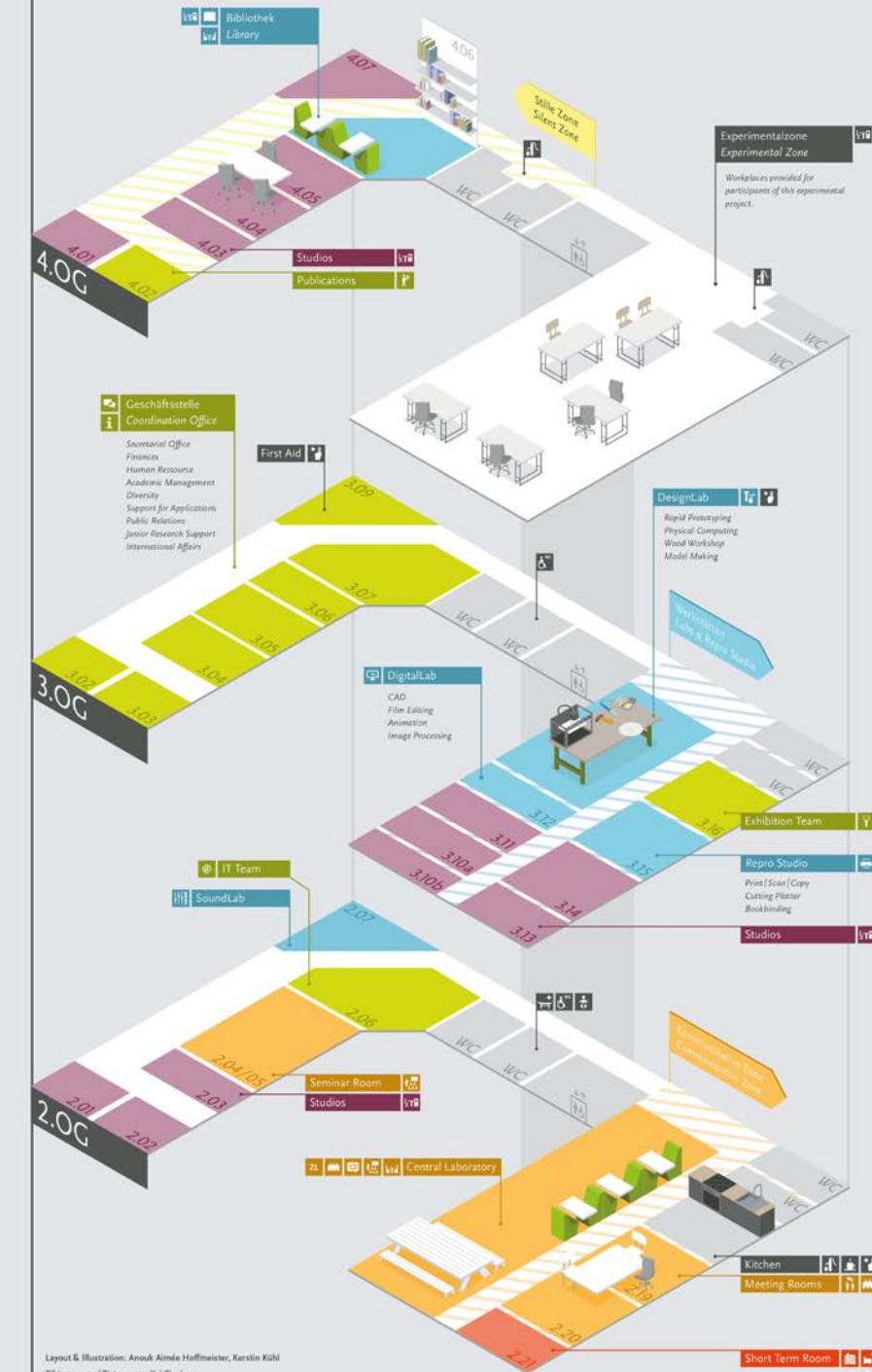
Beobachtung

Gestaltung

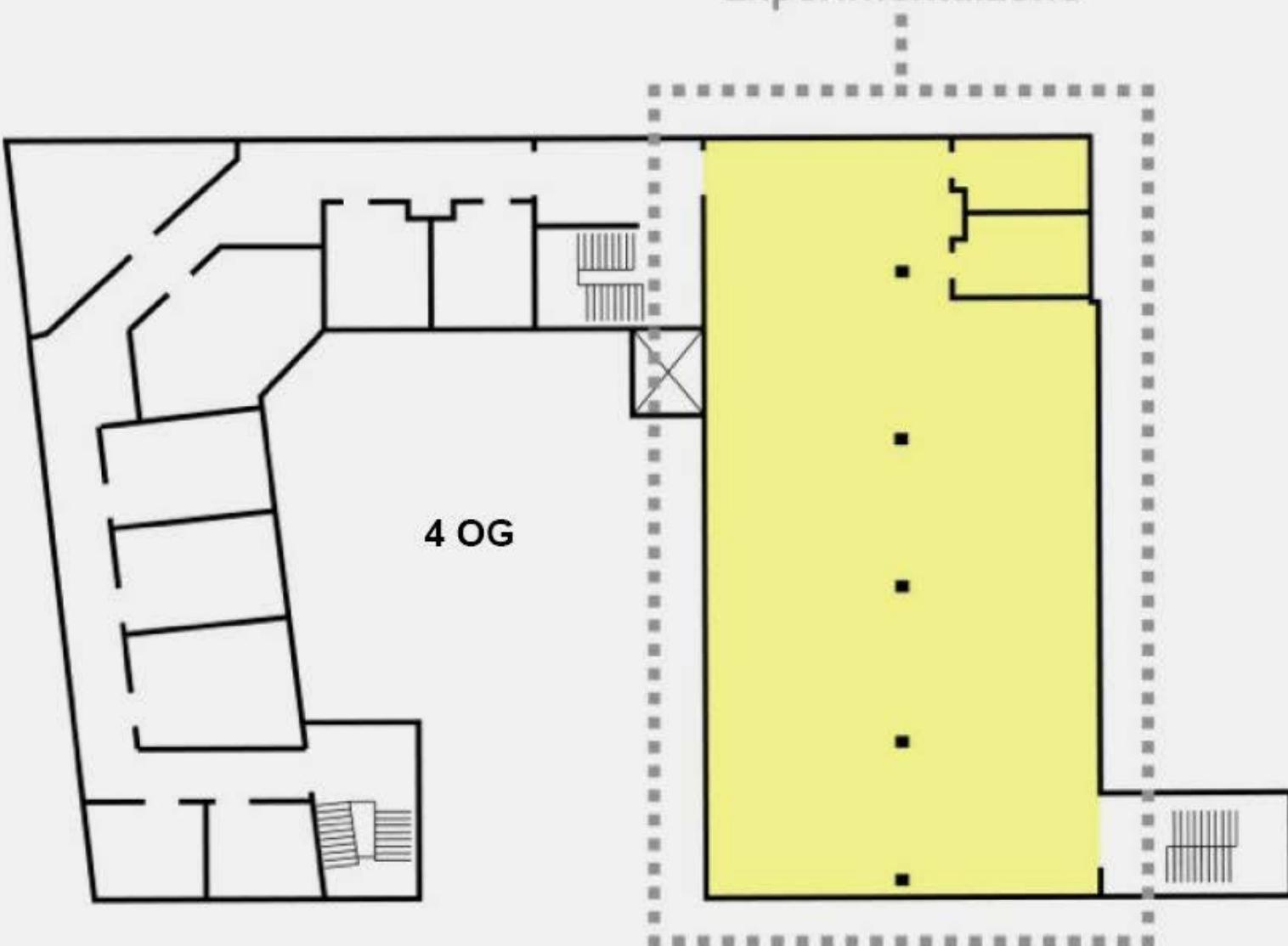
Specified Inquiry

1. How do spatial configurations affect interaction?
2. How do the participants' "Denkräume" (spaces of thinking) materialize?
3. How does the use of analog and digital working surfaces and instruments differ between the disciplines?

Experimentalzone



Experimentalzone



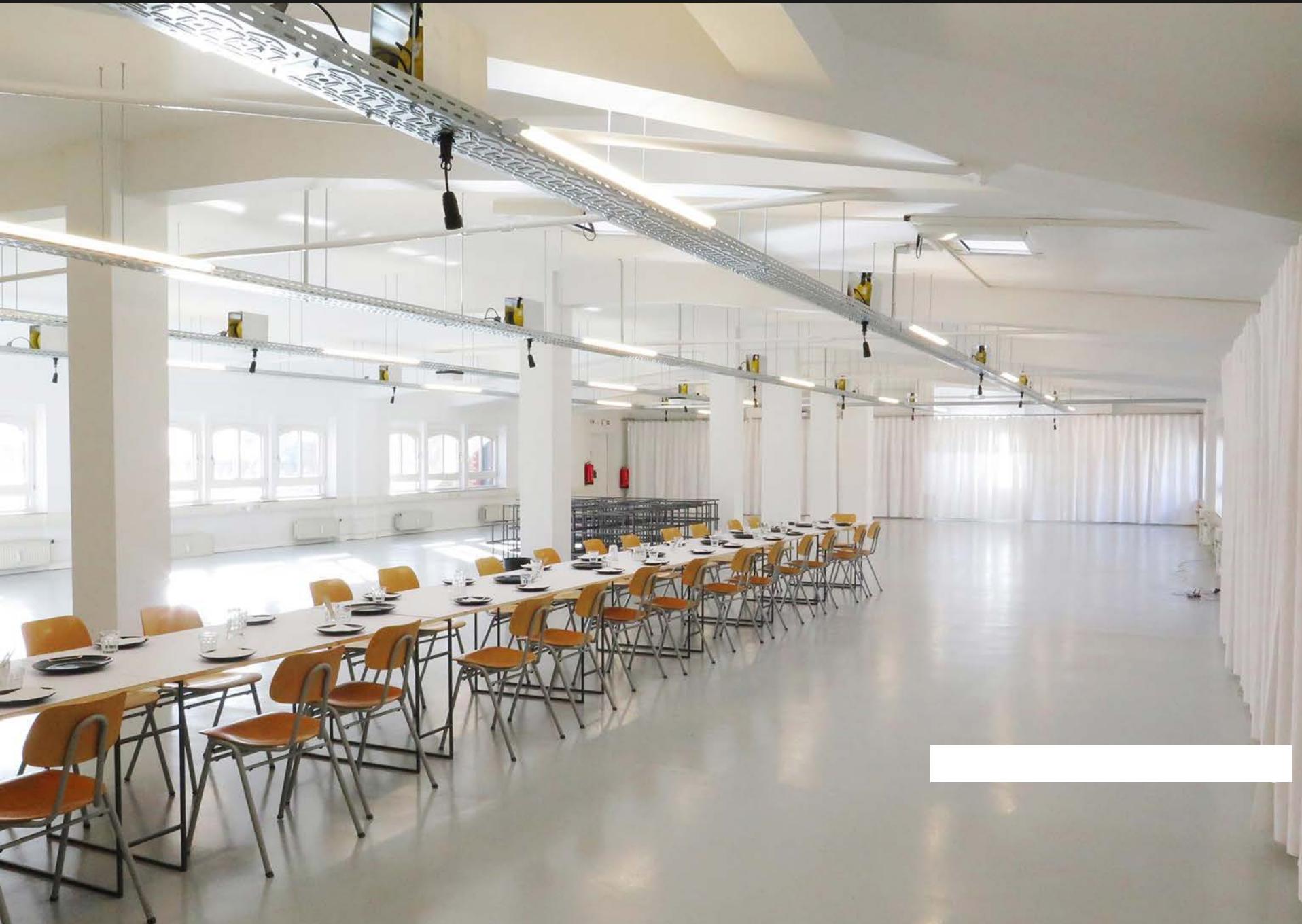




Grundzustand

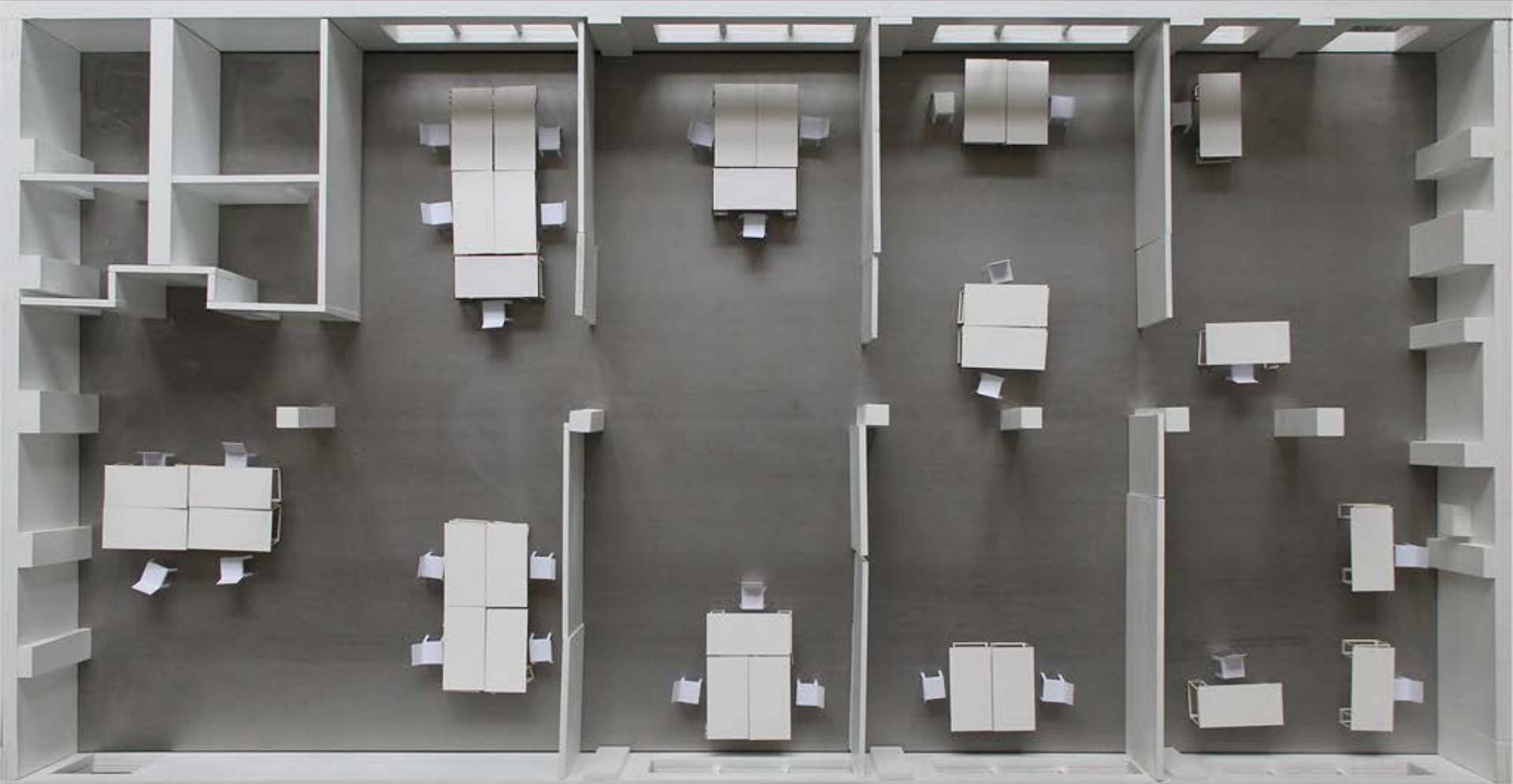


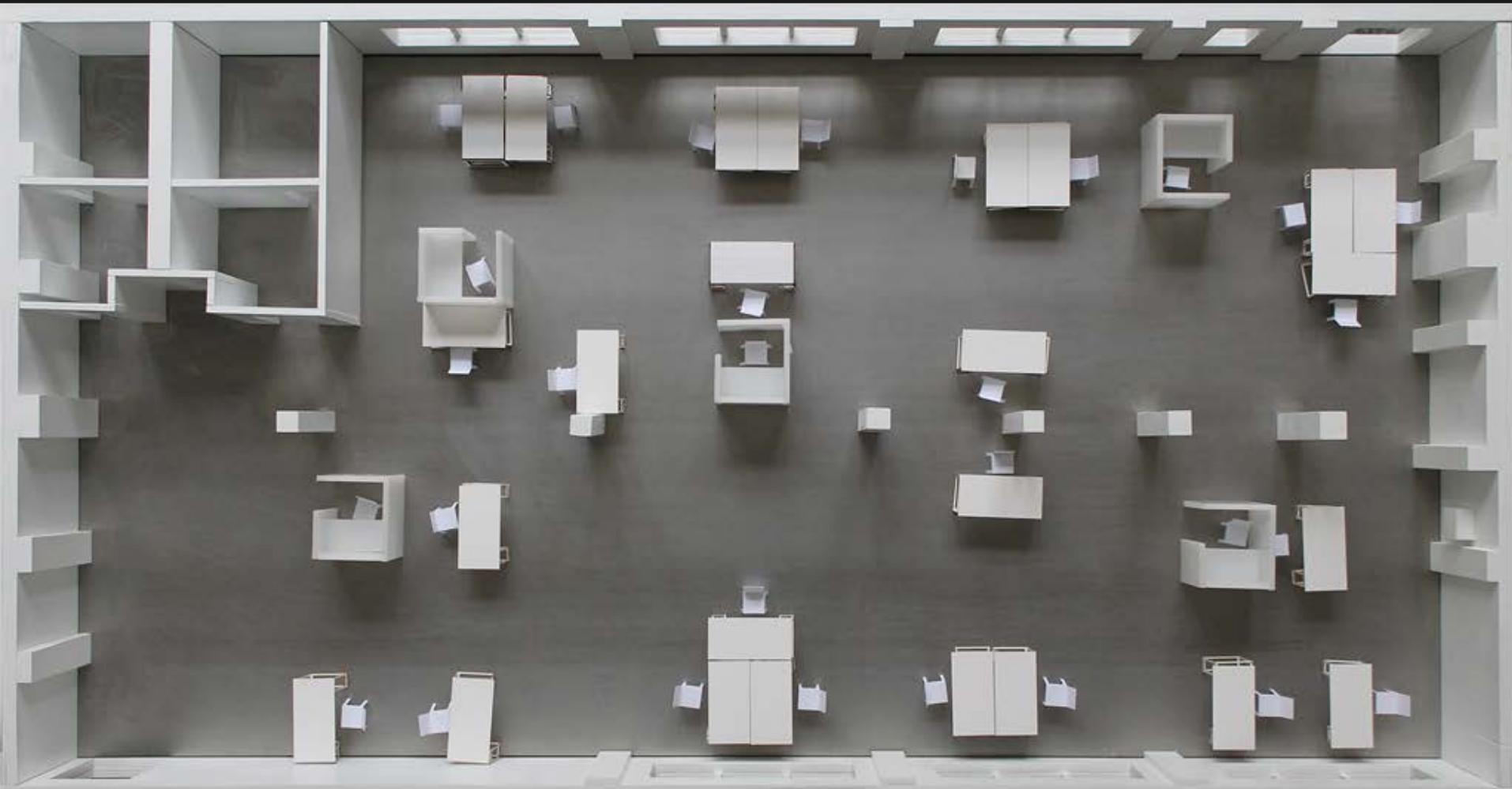


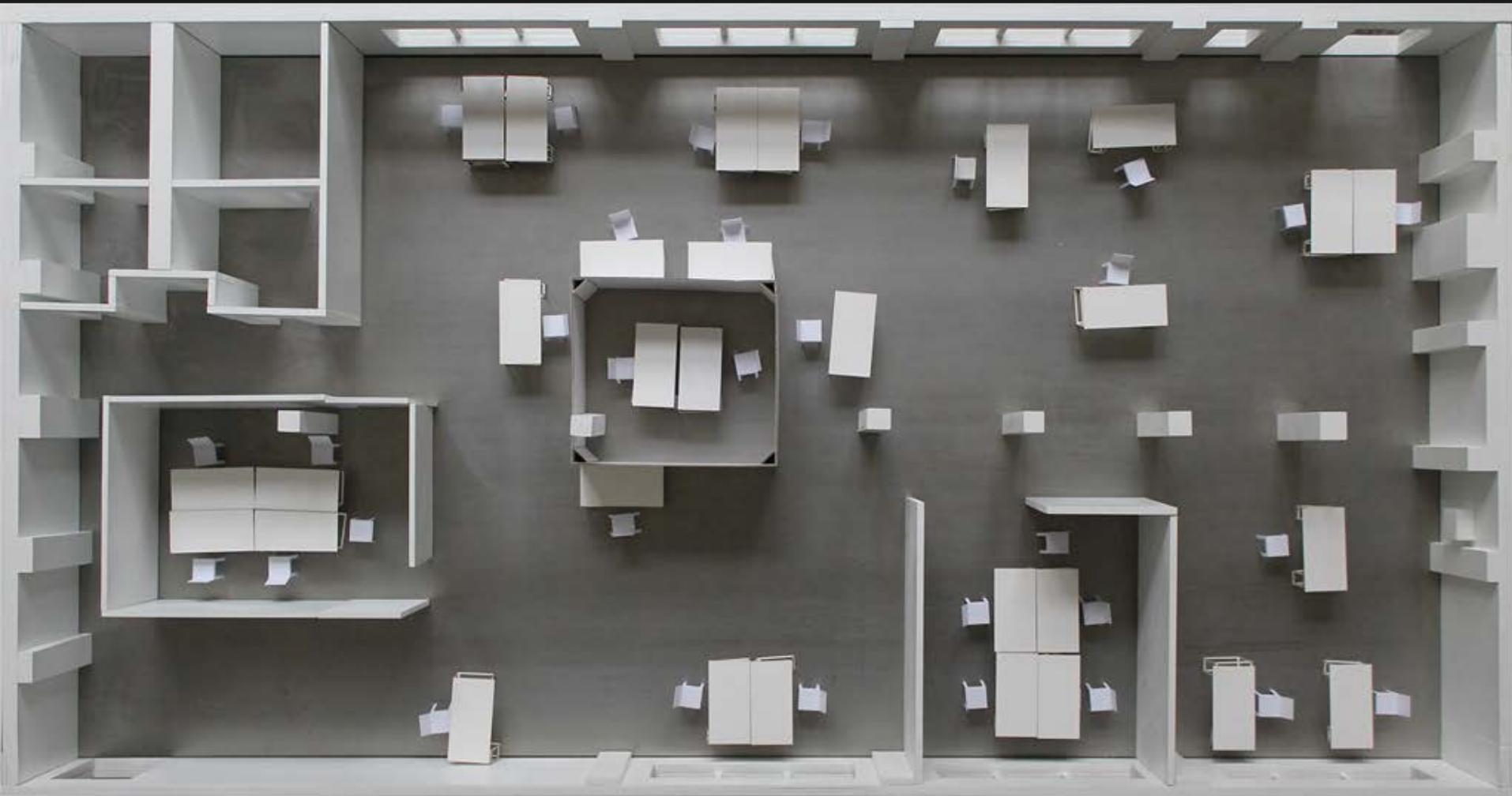


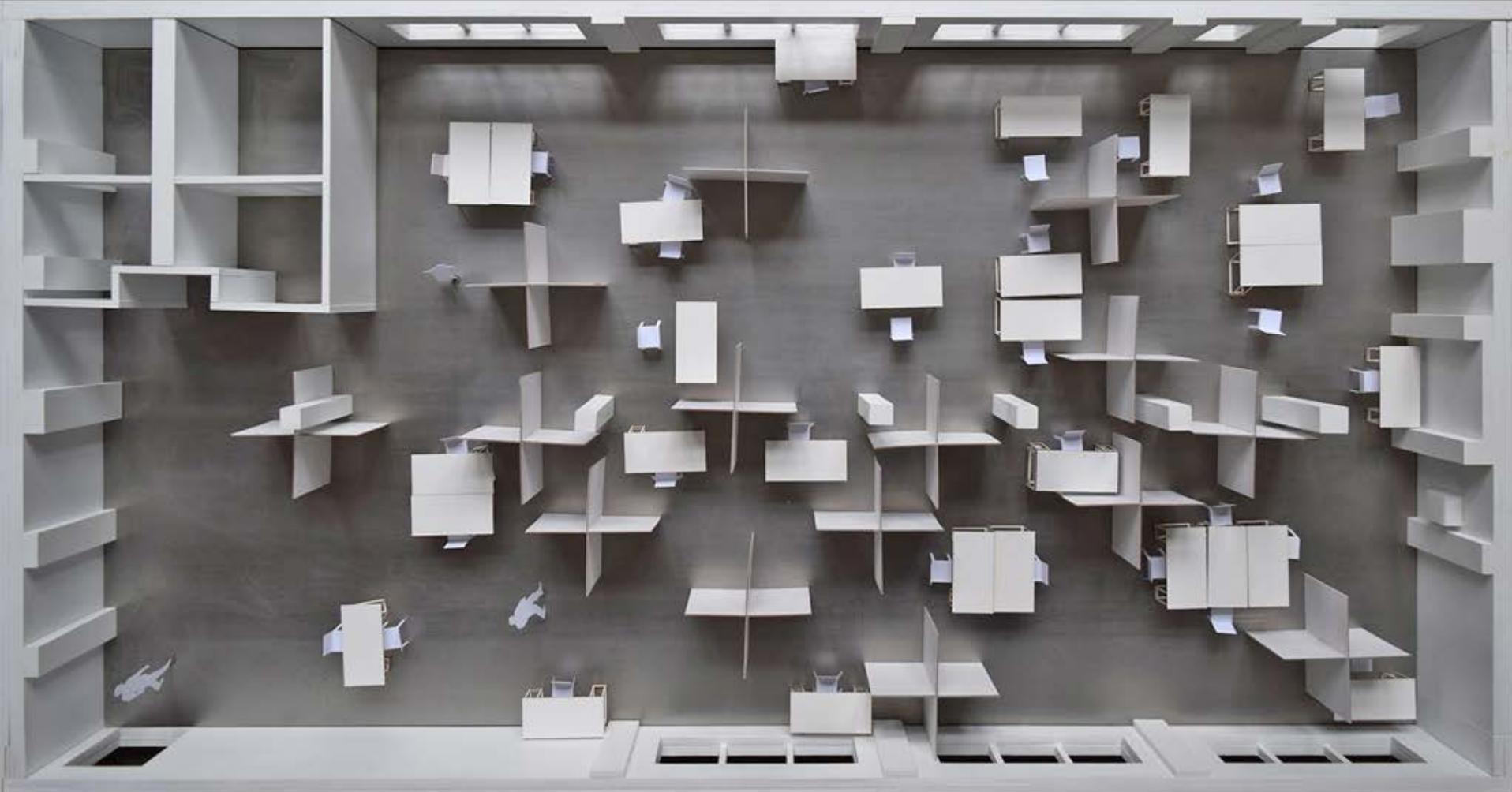




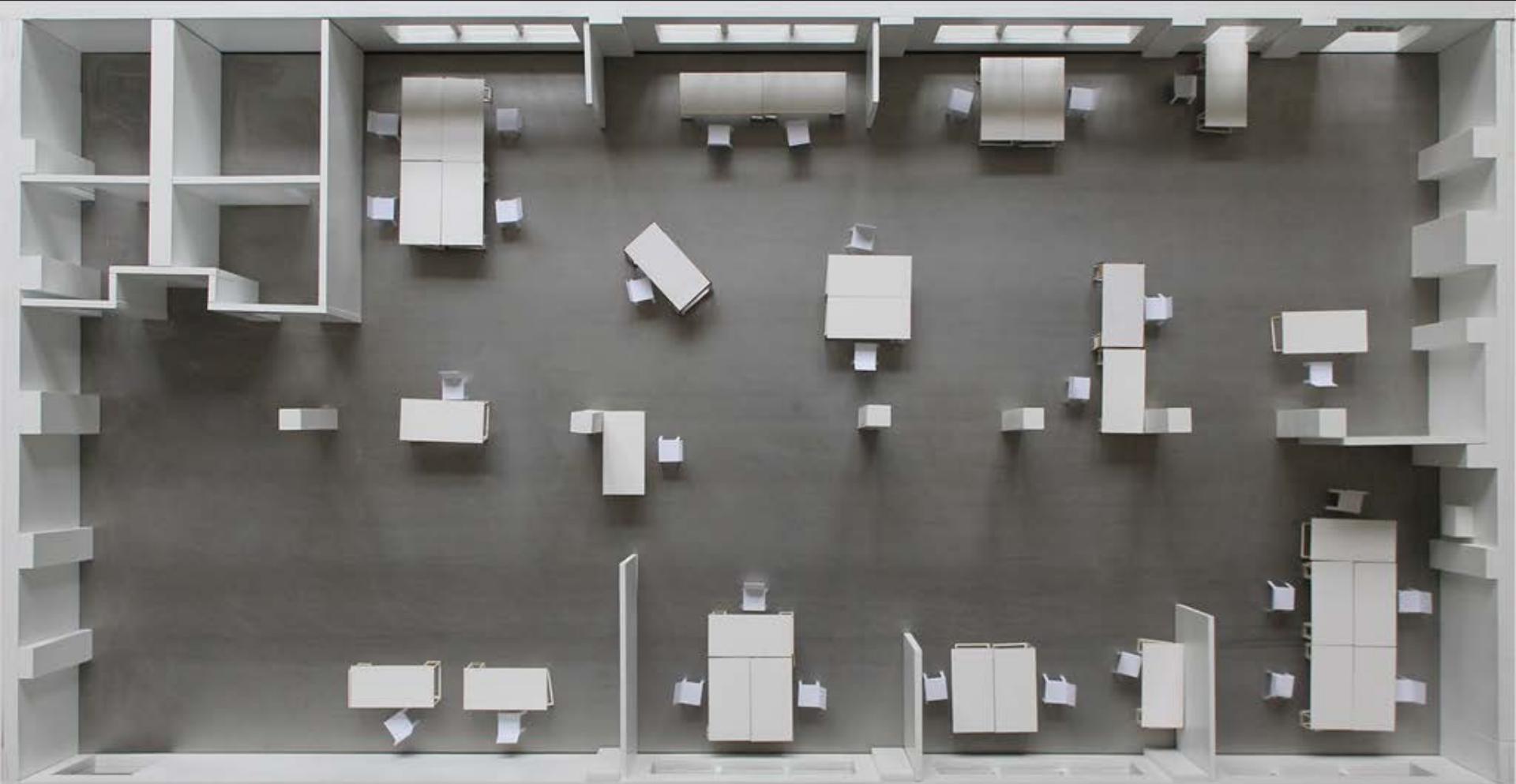








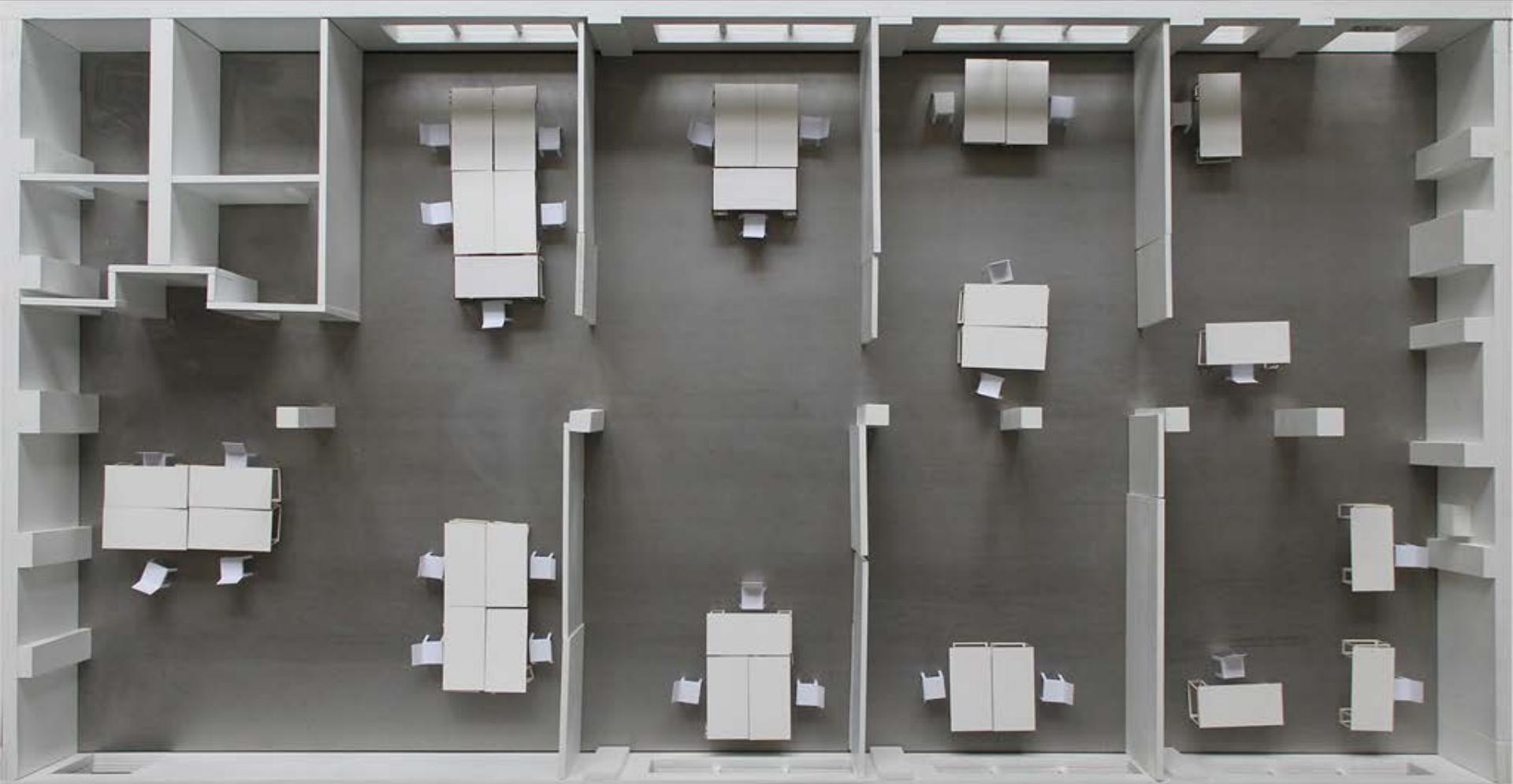
Grundzustand



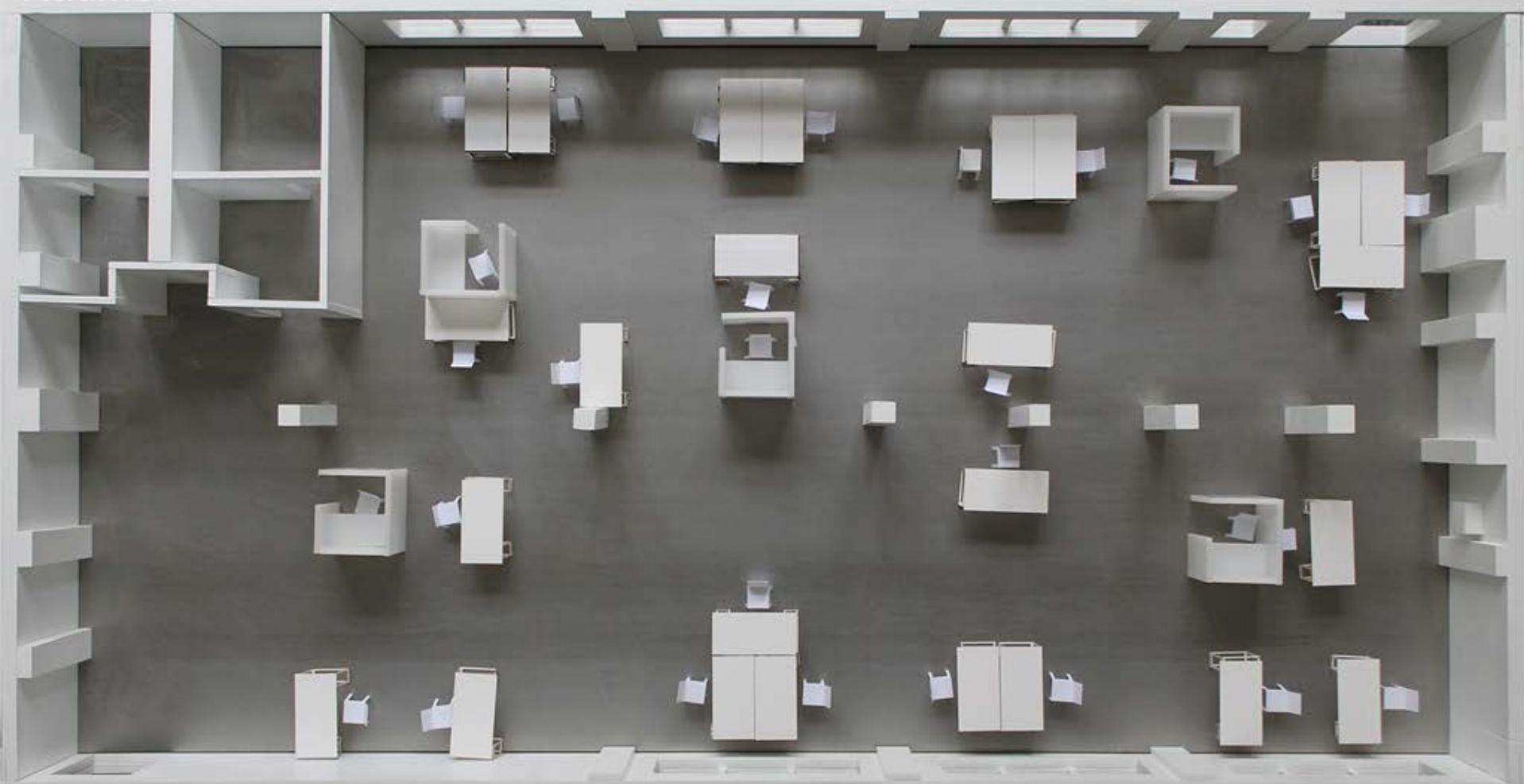
Beispiele physischer Konfigurationen: ein großer Raum



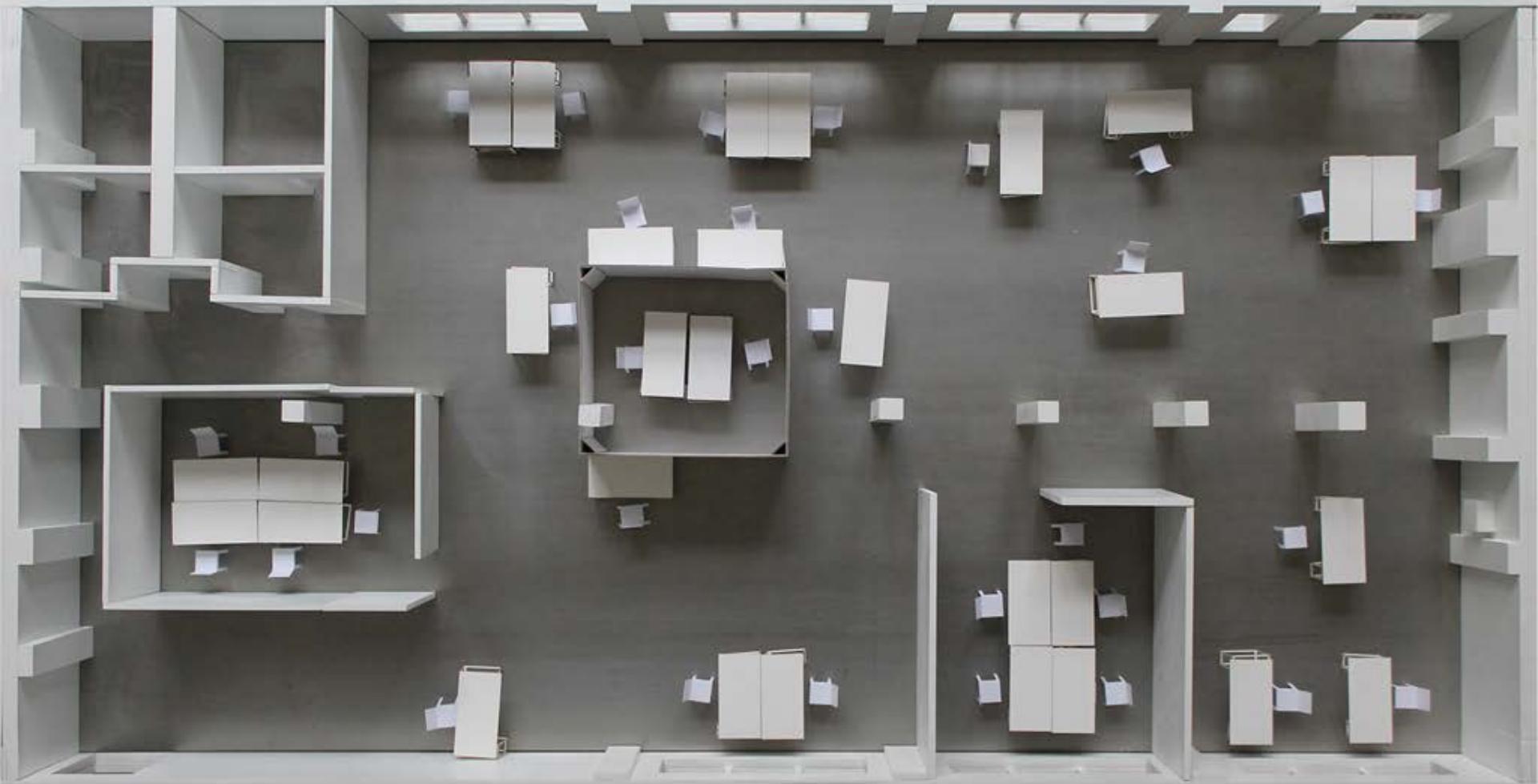
Beispiele physischer Konfigurationen: vier mittelgroße Räume



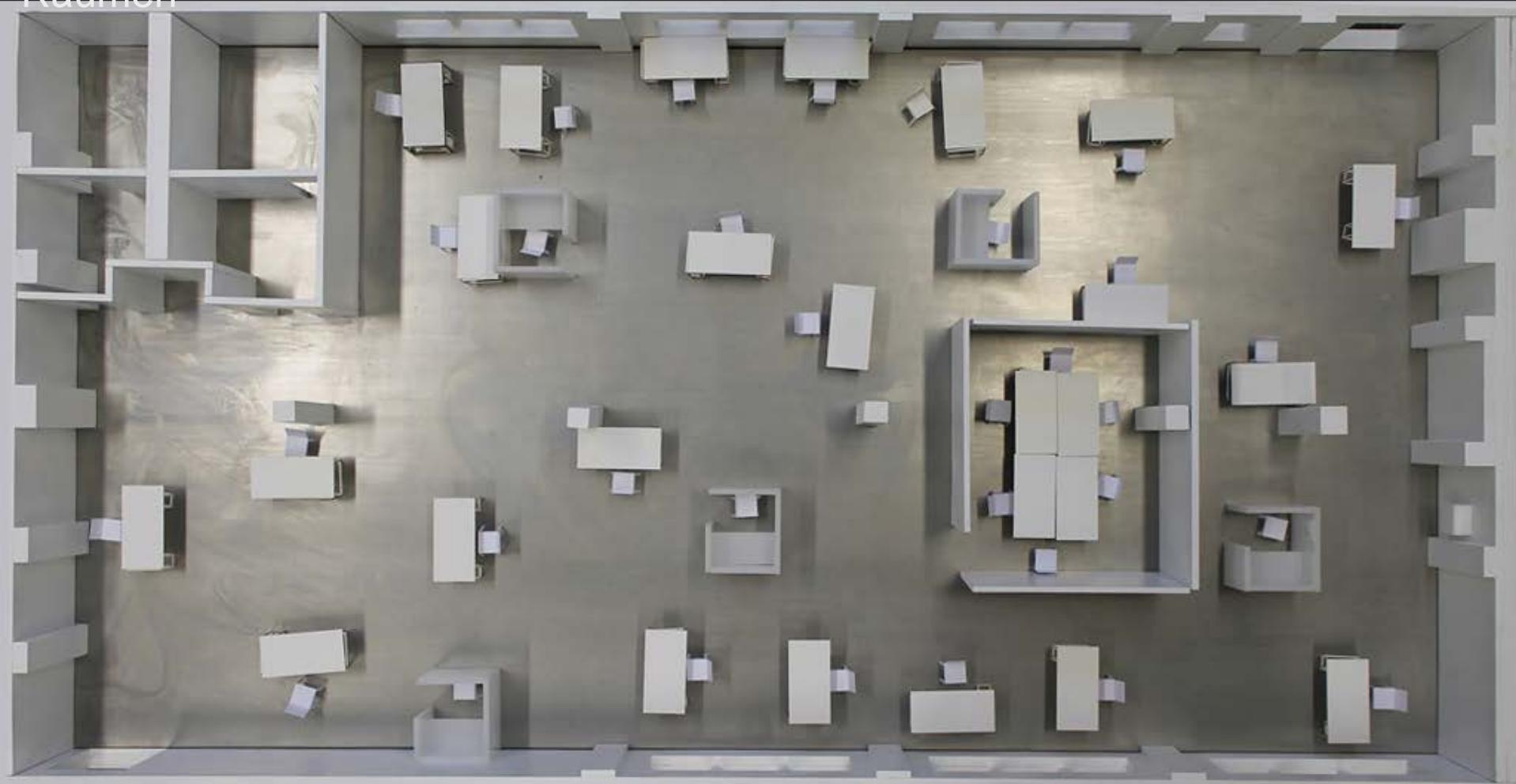
Beispiele physischer Konfigurationen: offener Raum mit kleinen Räumen



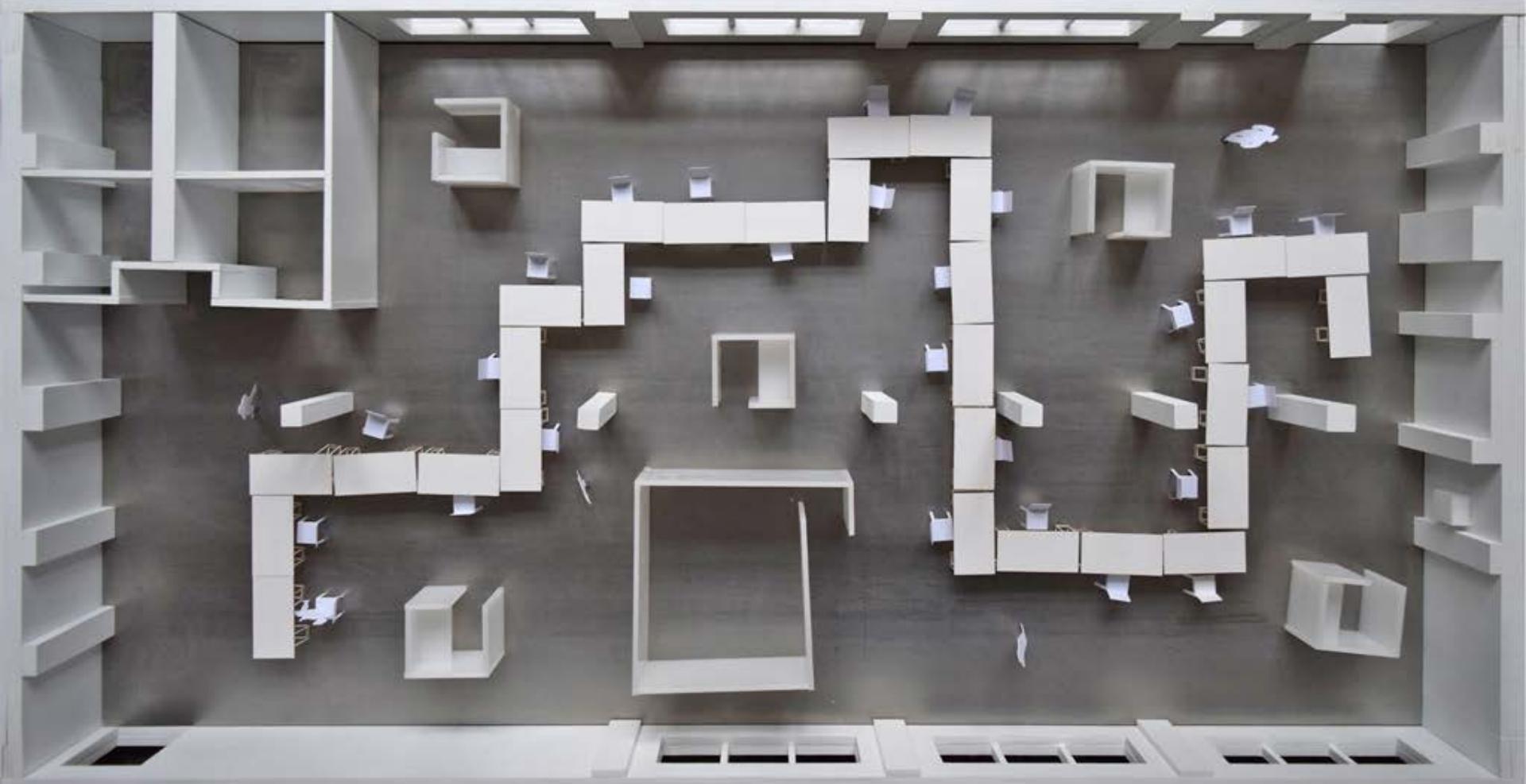
Beispiele physischer Konfigurationen: offener Raum mit mittleren Räumen



Beispiele physischer Konfigurationen: offener Raum mit mittleren und kleinen Räumen



Beispiel Handlungsanweisung: Tischdomino

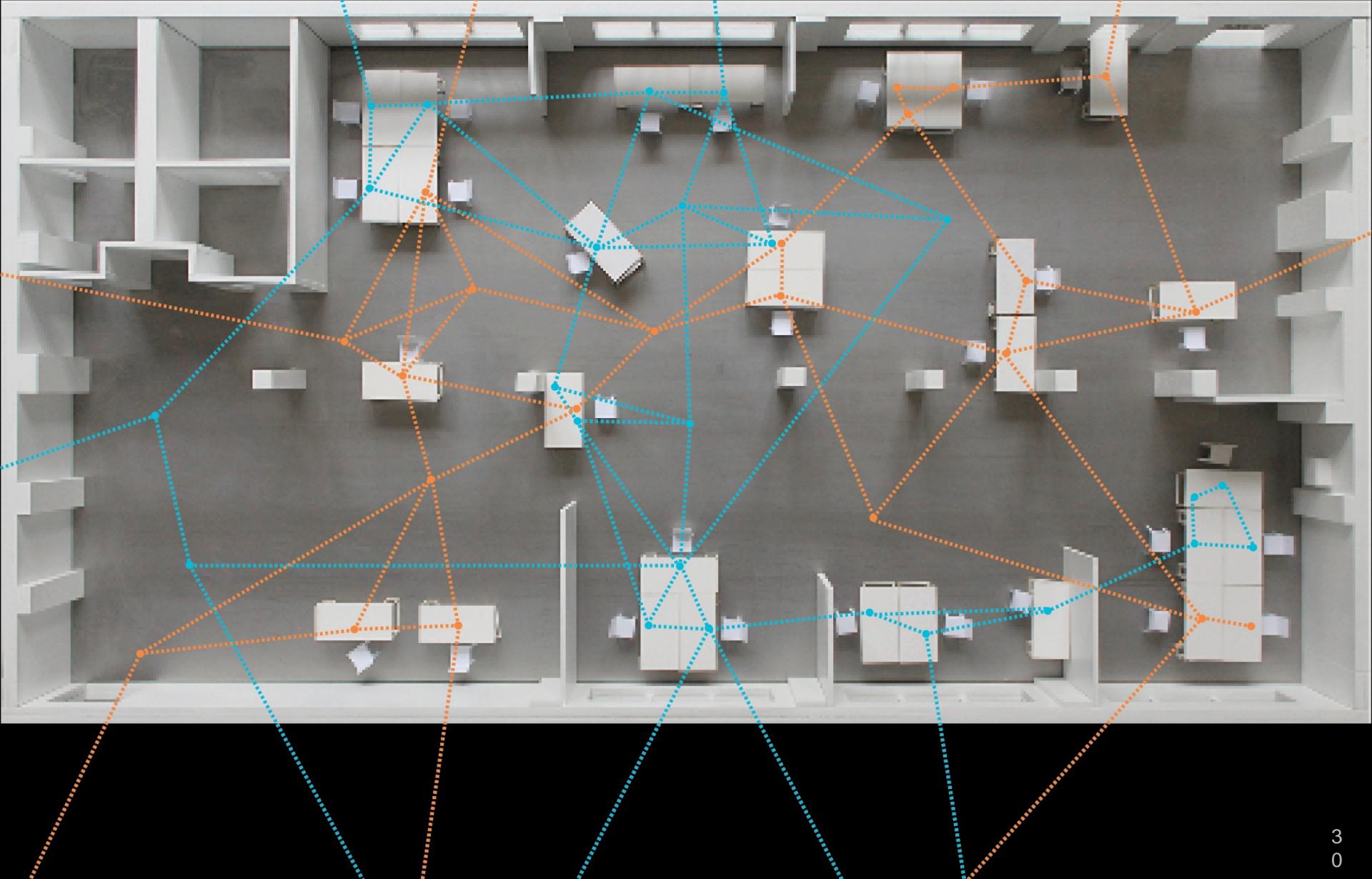


Beispiel Konfiguration Interactiondesign: Projektionswand und -

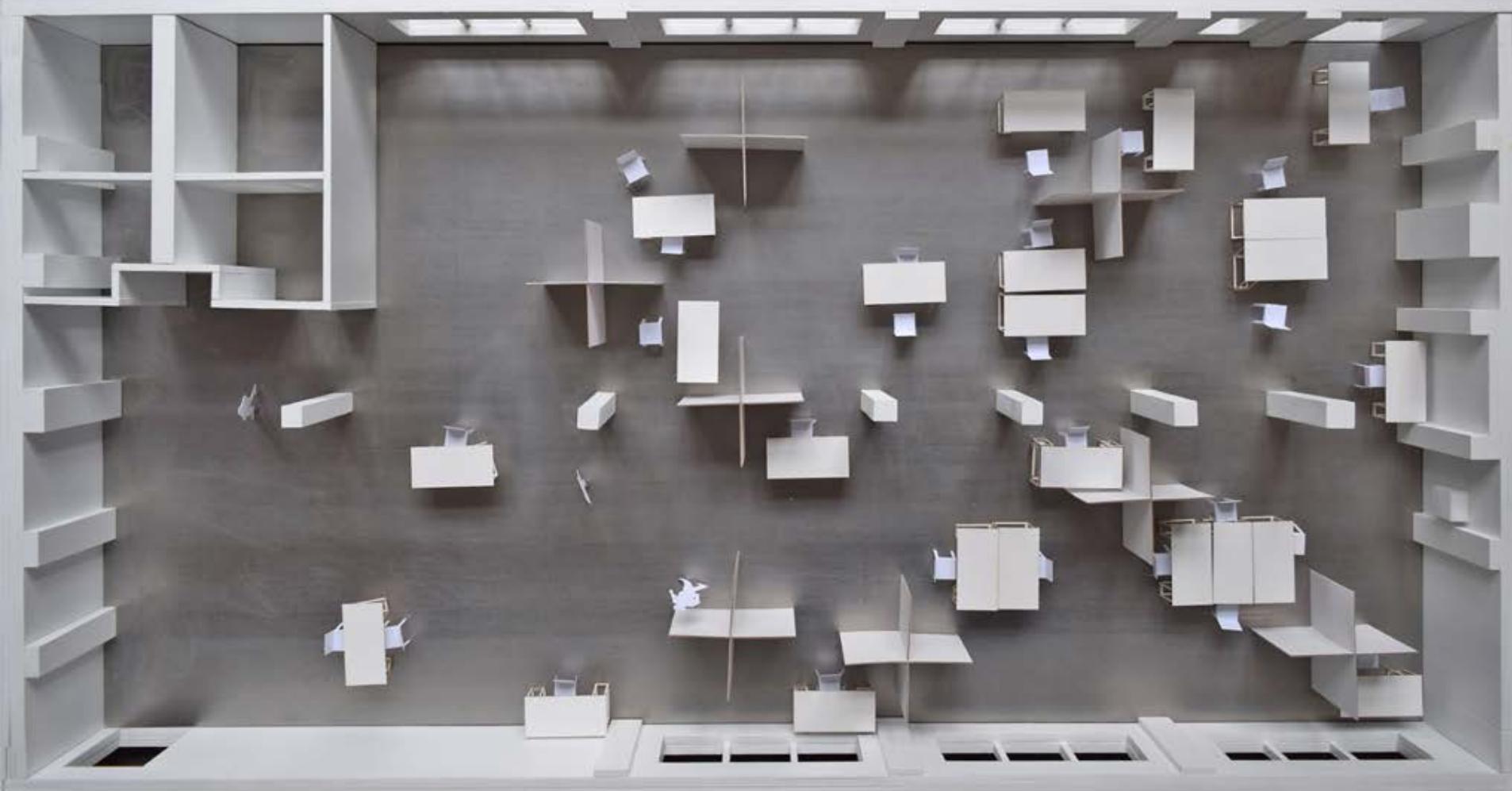
Experimentalzone



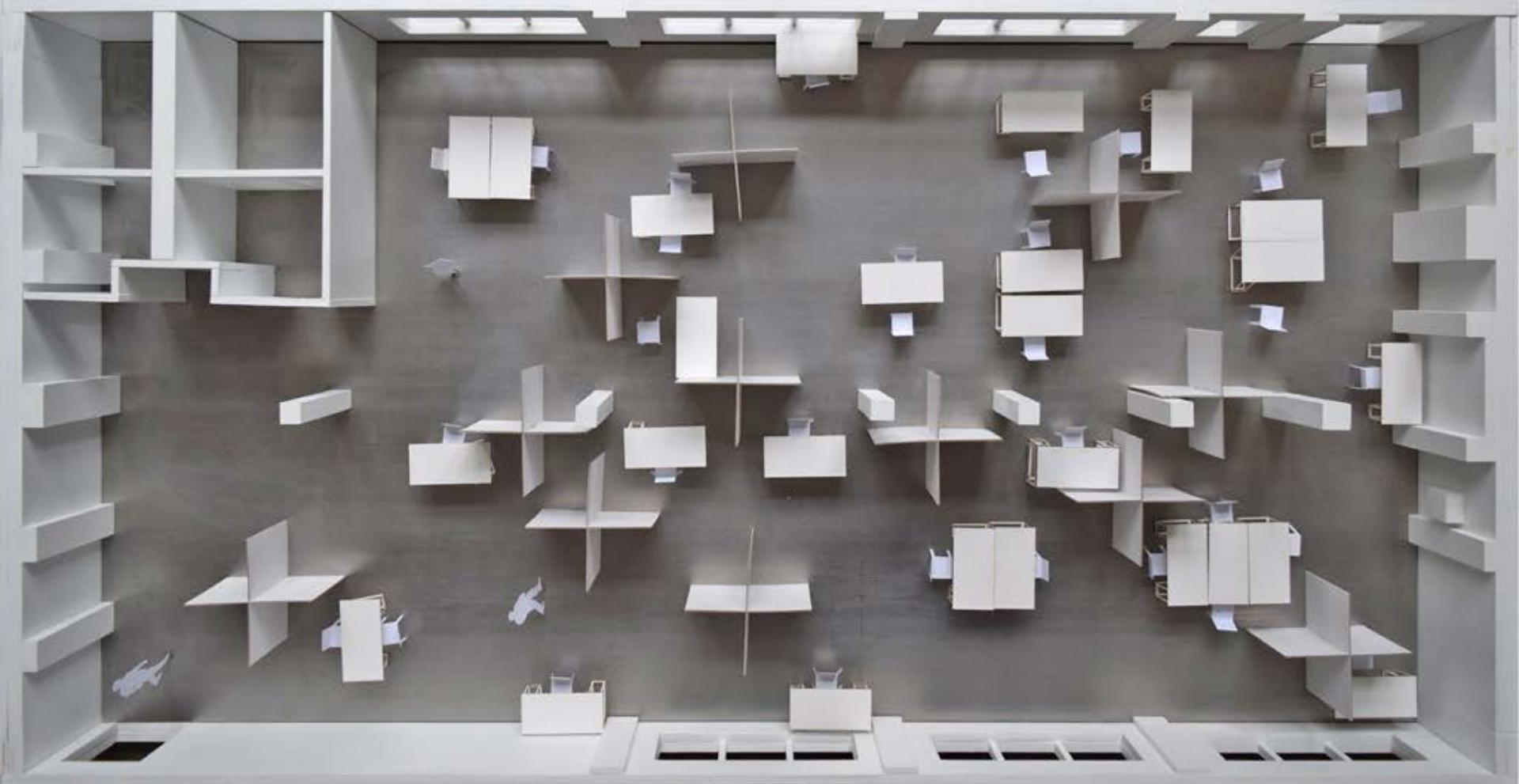
Beispiel virtuelle Konfiguration: Themenüberschneidungen



Andere Konfigurationen: physisches Raumsystem



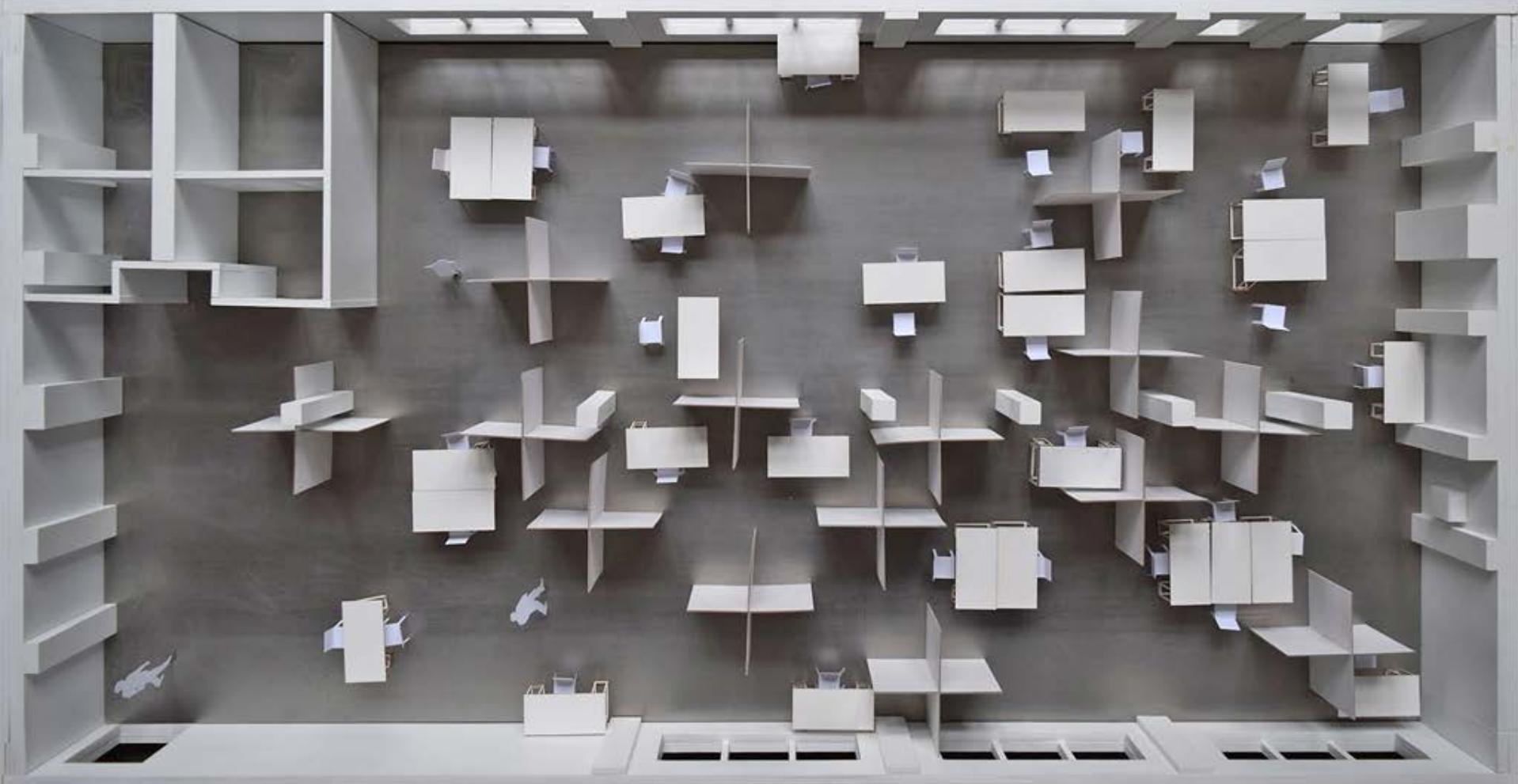
Andere Konfigurationen: physisches Raumsystem



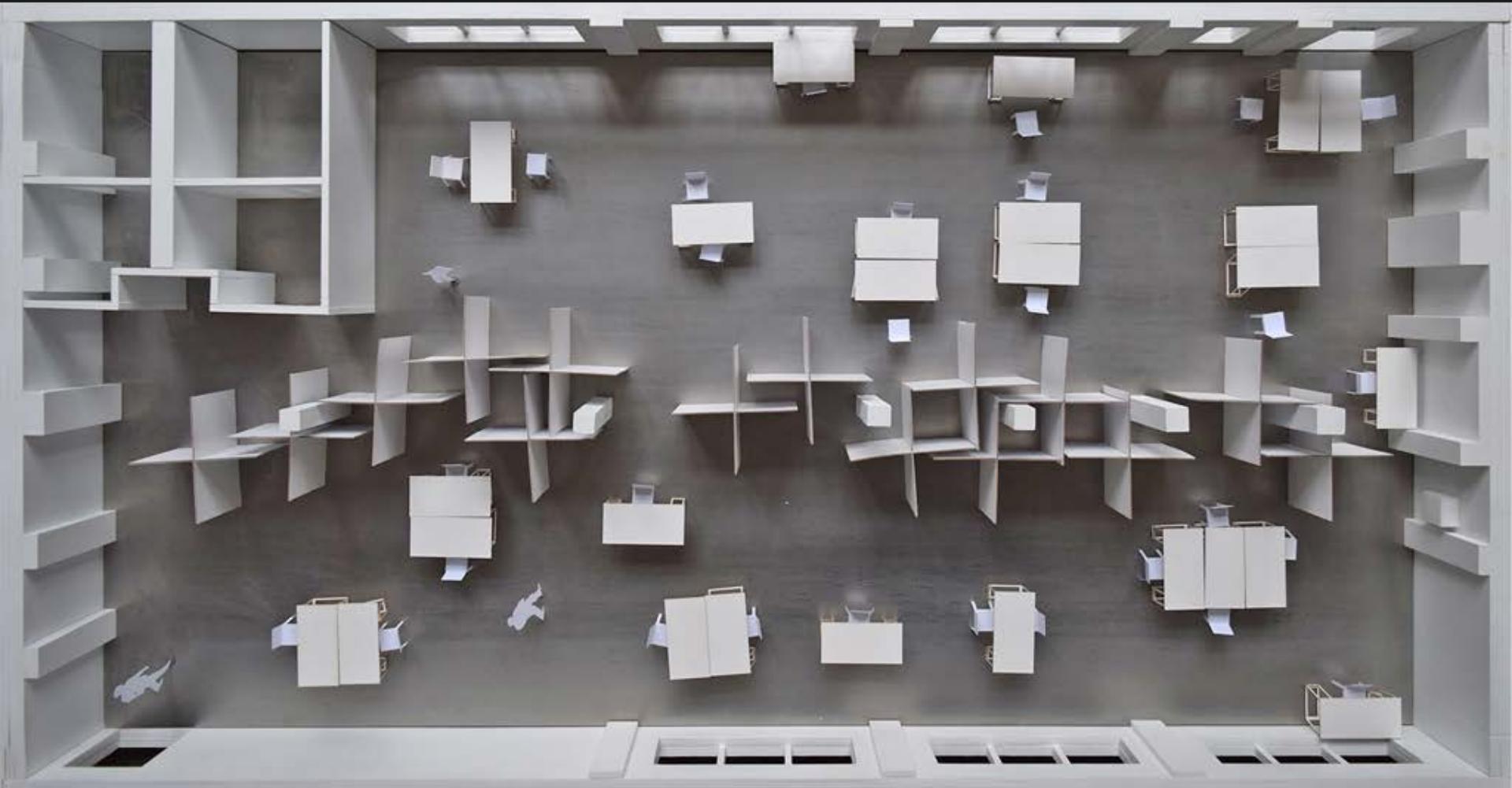
Andere Konfigurationen: physisches Raumsystem



Andere Konfigurationen: physisches Raumsystem



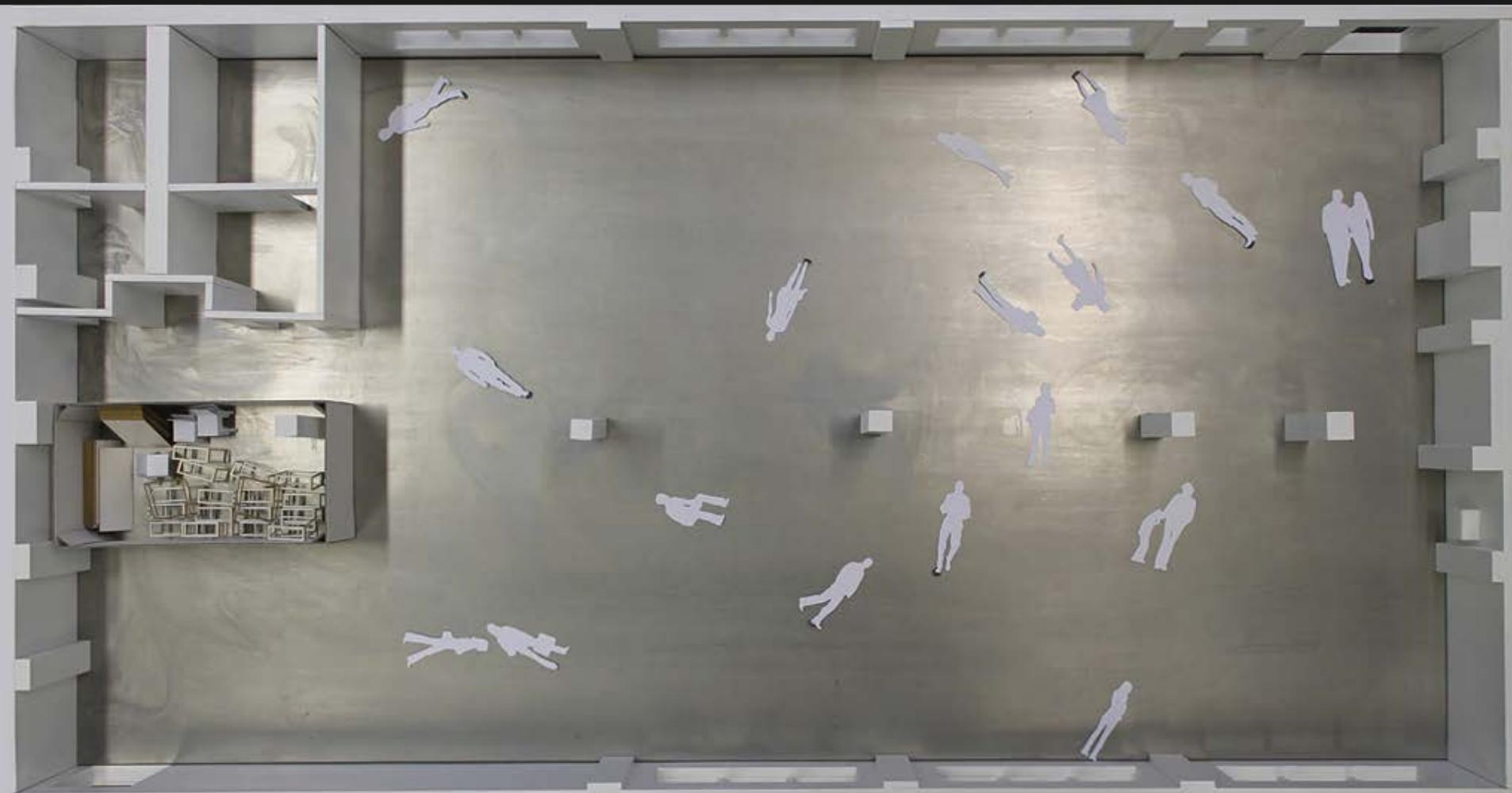
Andere Konfigurationen: physisches Raumsystem

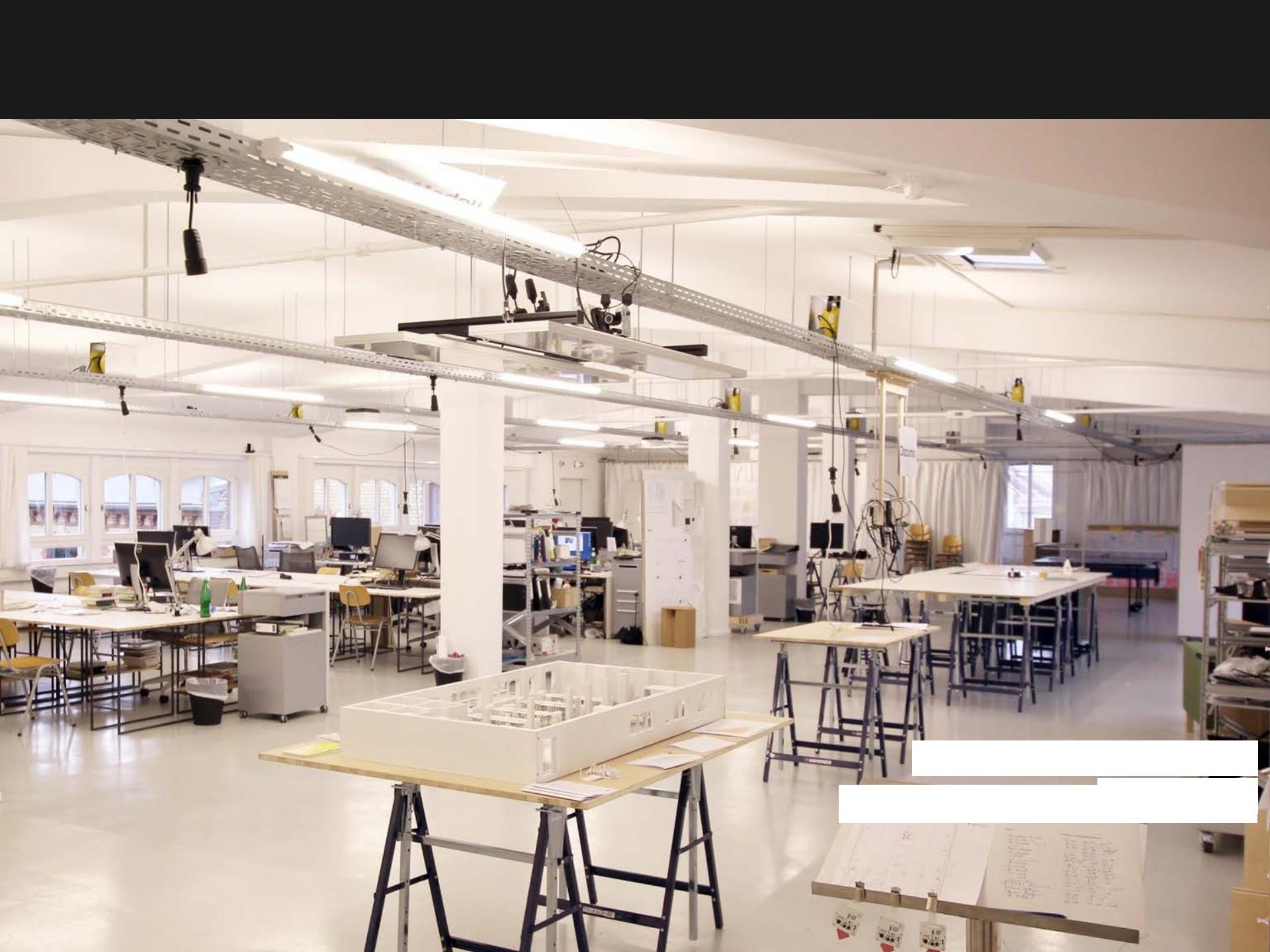


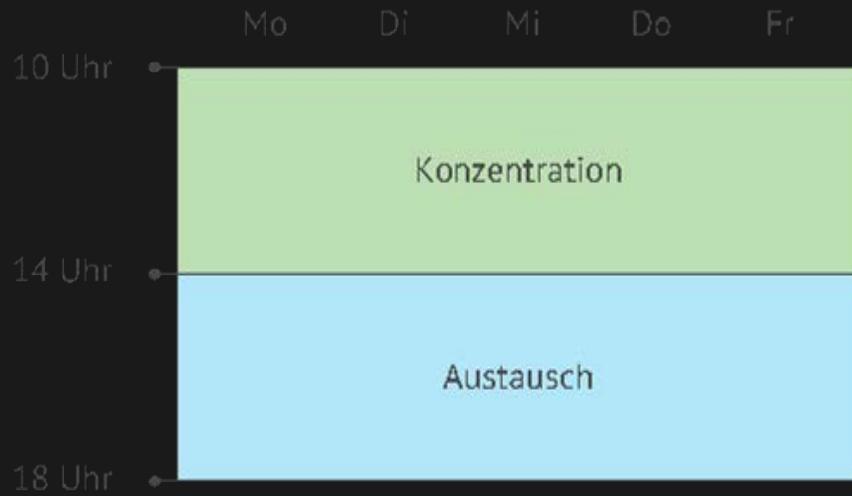
Andere Konfigurationen: besondere Veranstaltung

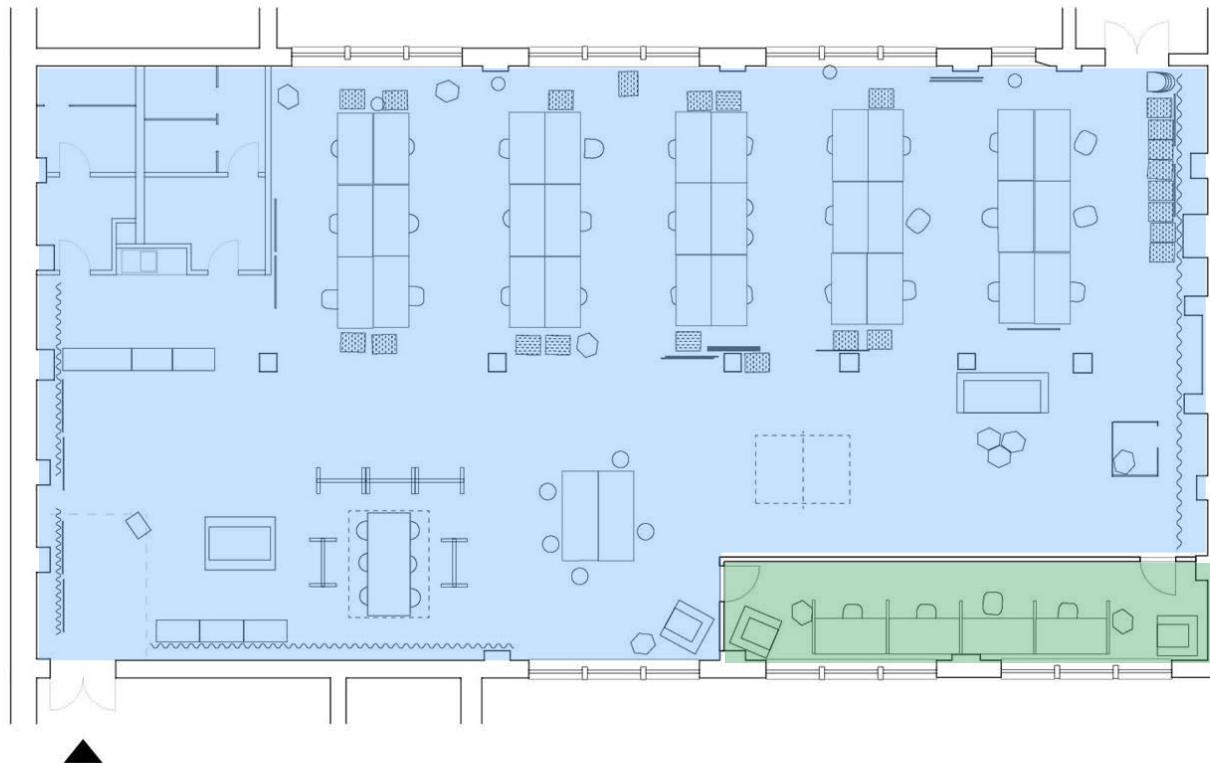


Andere Konfigurationen: besondere Veranstaltung

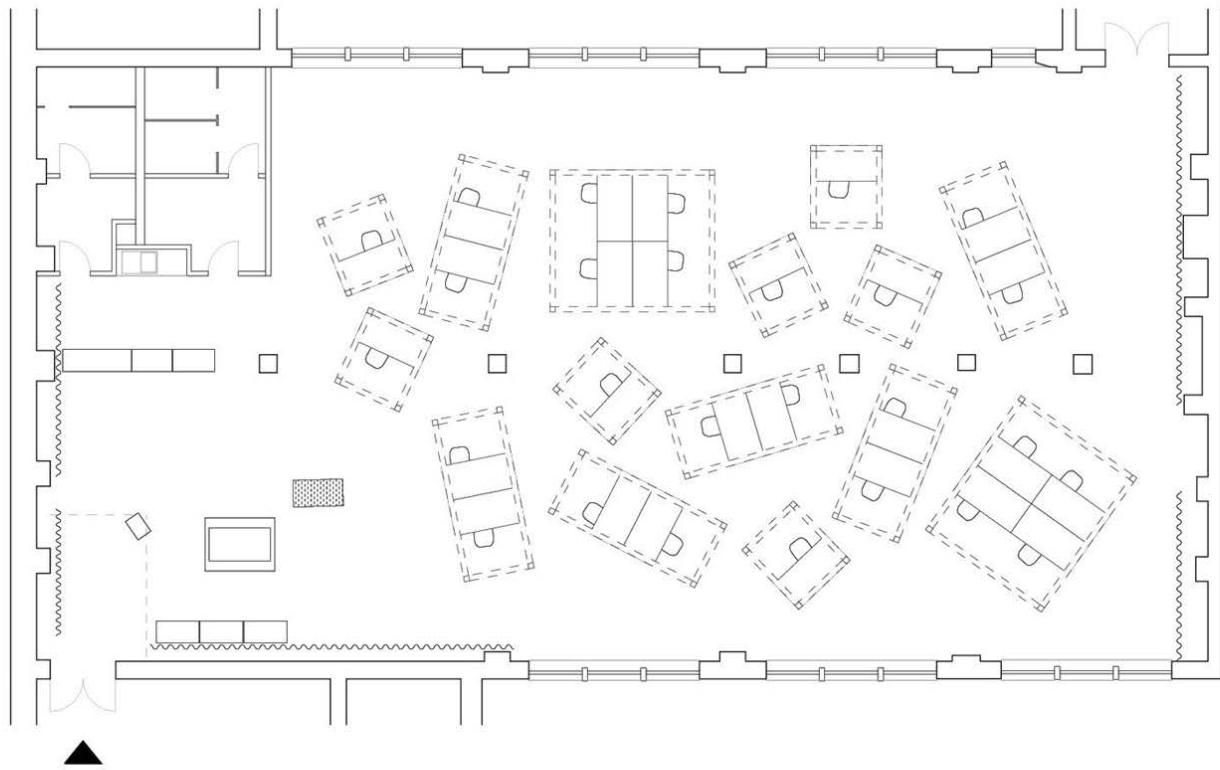


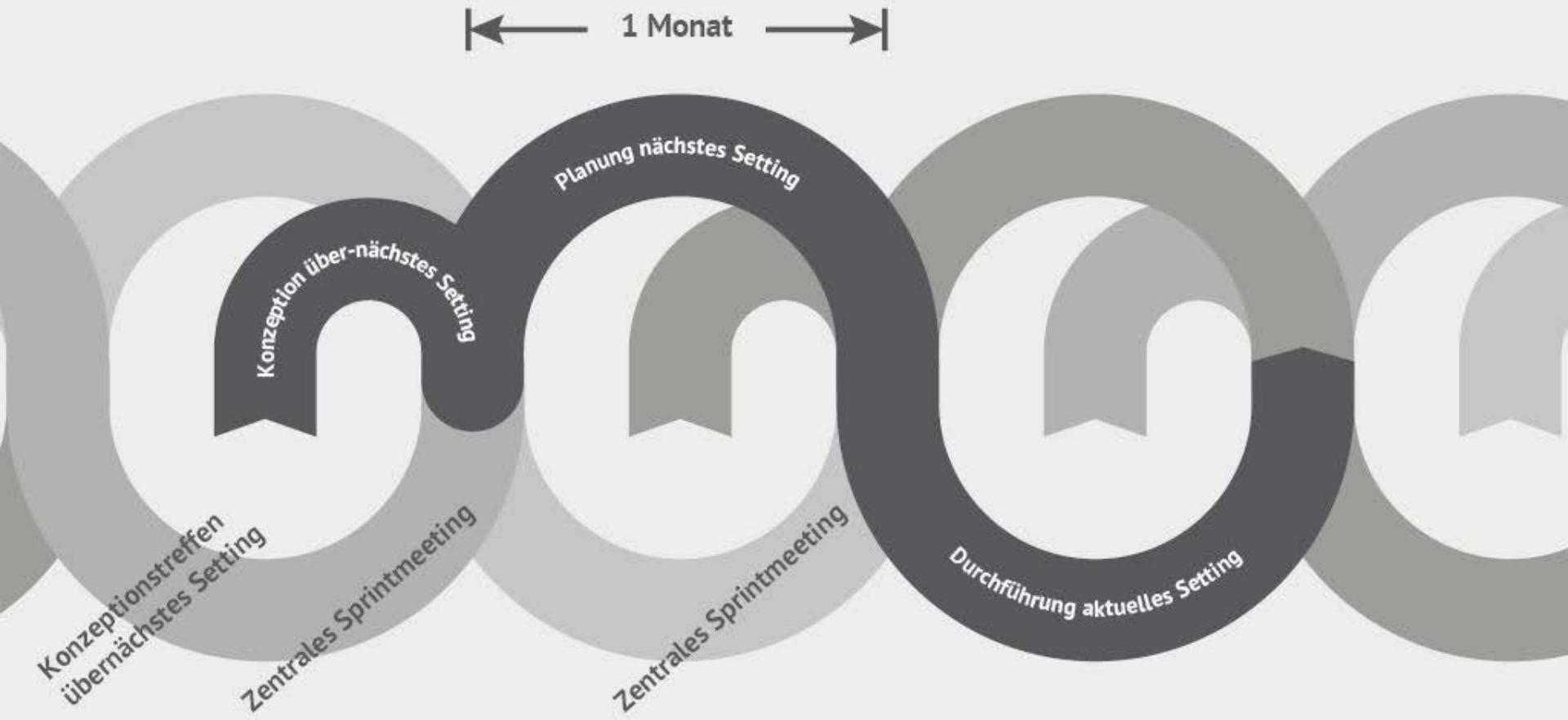












Anfang der 2. Woche
jeden Monats

**Initiales Konzeptionstreffen
über nächstes Setting**

Am Monatswechsel

**Umbau und Start des
neuen Settings**

Ein Tag nach dem
Start des neuen Settings

**Zentrales
Sprintmeeting**

Methodological Challenges

Intervention

Reflexivity

Multi-Site

Instruments of observation

RFID-Tags “OpenBeacon”

Software “Diary”

Documentation of Spatial Configuration

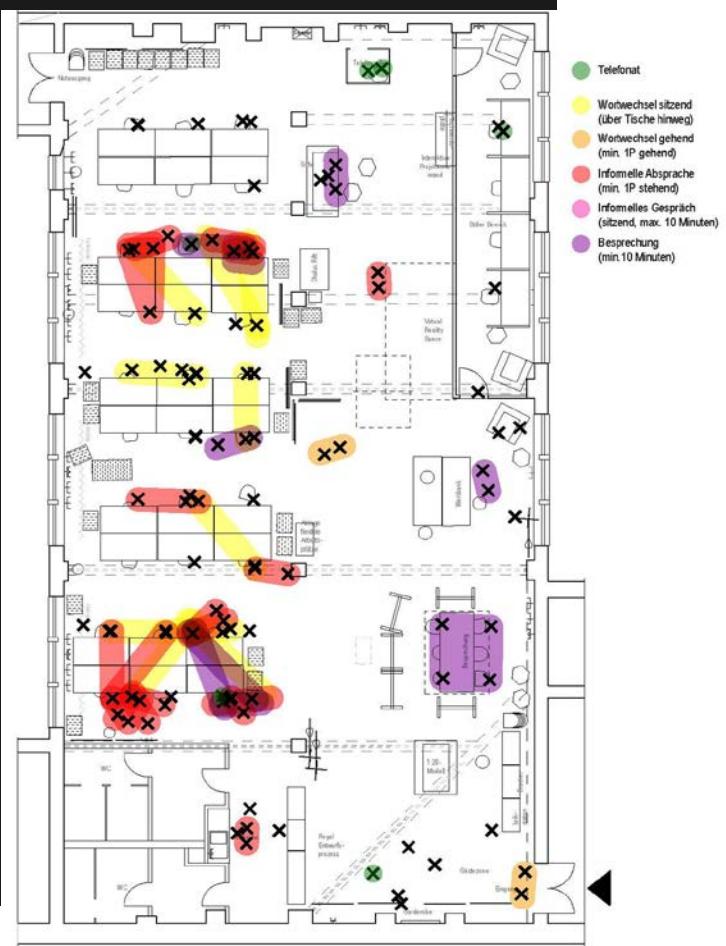
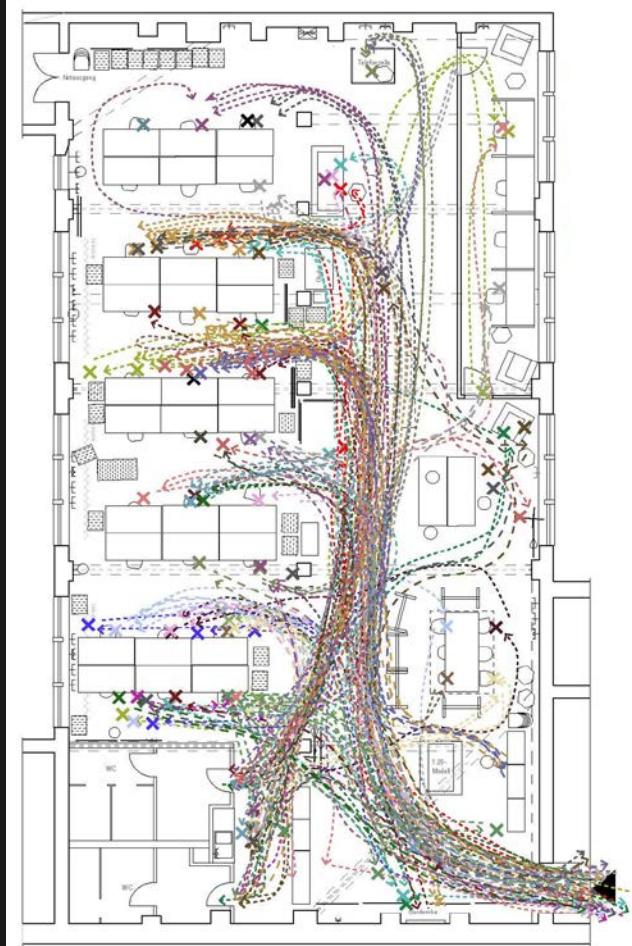
Participant Observation

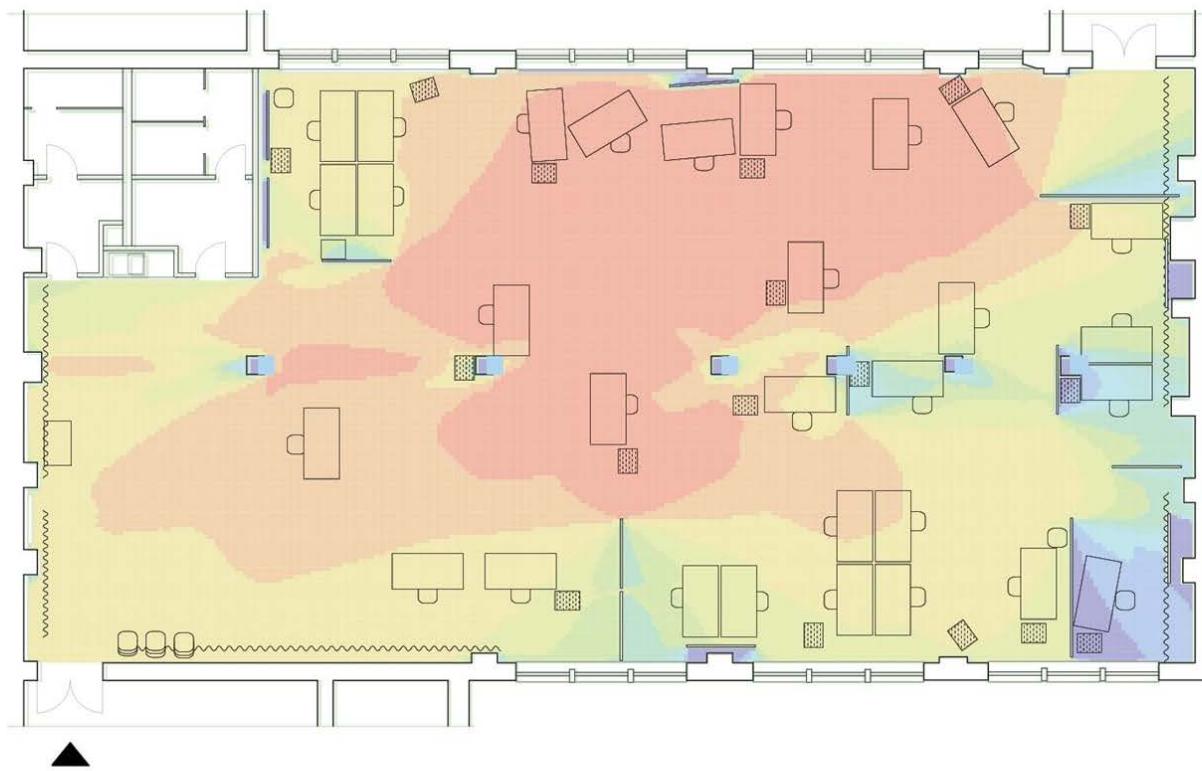
Case studies of 2 Research Projects

“Archi-Ethnography”

Interviews

Auto-Photography





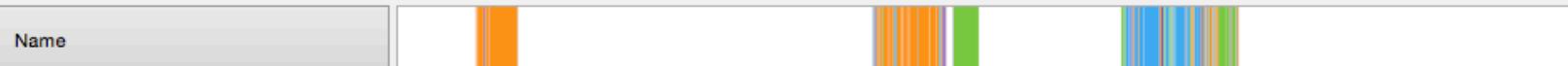


Diary

Aufzeichnung läuft



Name

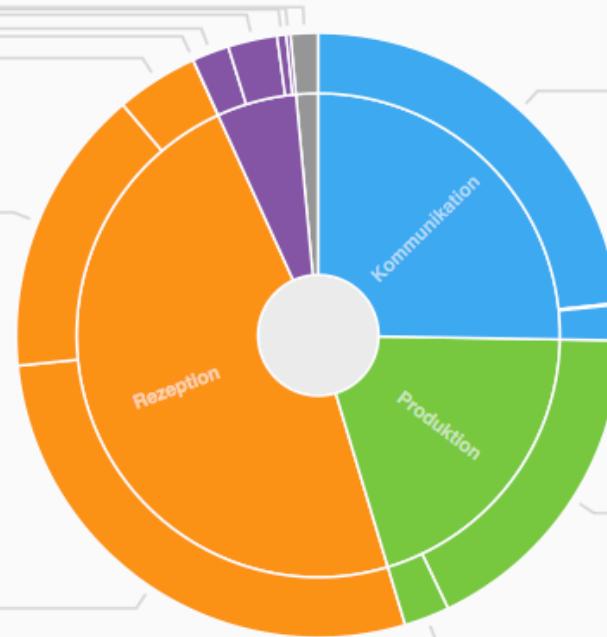


Acrobat	
Adobe After Effect...	
Adobe Application...	
Adobe Connect	
Adobe Illustrator...	
Adobe Reader	
AirPort-Dienstpro...	
Aktien	
Aktivitätsanzeige	
AOSAlertManager	
AOSHeartbeat	
AOSPushRelay	
App Store	

Unity, Kalender, own...
Diary, Finder
Vorschau

Safari

Google Chrome



Mail

Nachrichten
Skype

Microsoft Word

TextWrangler

24. Februar 2015

- Tag + < >

Vormittag

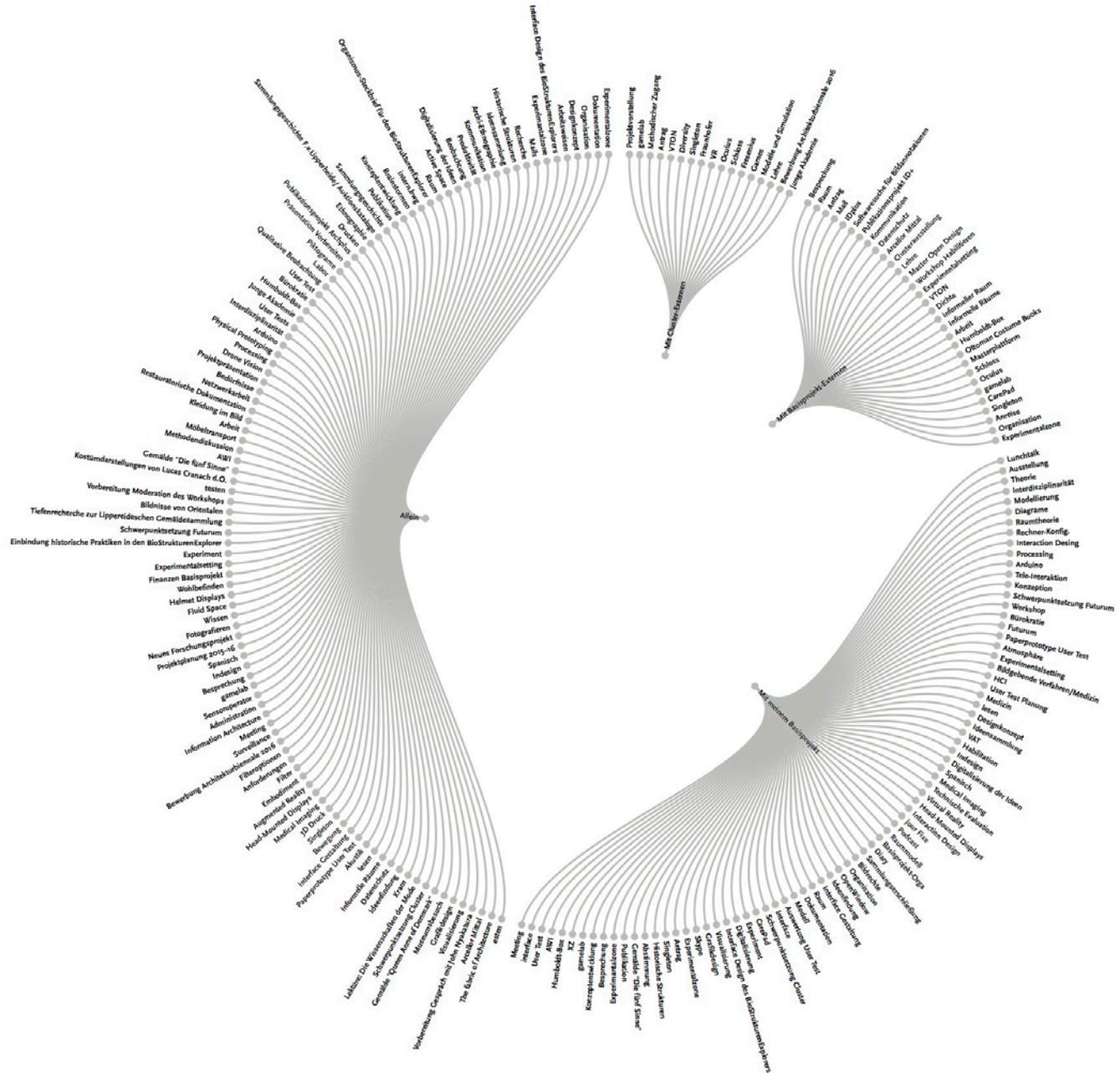
Experiment	Organisation	Produktivität	Datenschutz	Junge Akademie	3D Druck	Medical Imaging	Embodiment	InDesign	Processing	Experimentalzone	Paperprototype	User Test	Int.
Interdisziplinarität	Mails	Master Open Design	Akustik			Head-Mounted Displays	Digitalisierung der Ideen	interface	Arbeit		User Test	Meeting	Int.
Modell	VT0N	Interdisziplinarität	Publikation			Augmented Reality	Meeting	Medizin	Historische Strukturen	Raum		interface	interface
Diary	CarePad	Beobachtung	Kommunikation			Organisation	AWI	Terminabsprachen	Raum	Arbeitsweisen		Information Architecture	Surveillance
XZ	Antrag	Ethnographie	Singleton			Futurum	Organisation	lesen	Konzeptentwicklung	User Test		Einbindung historische P	Head-
Netzwerkarbeit	Mail	Archi-Ethnographie				Publikation	Modell	User Test	Planung	Dichte	Wohlbefinden	Liter	Liter
Finanzen	Basisprojekt	IDplus	Kommunikation			Historische Strukturen		Konzeptentwicklung	Besprechung		Bedürfnisse		
Restauratorische Dokumentation			Publikation	Informelle Räume		Ideensammlung		Historische Strukturen	Abstimmung		Meeting		
Virtual Reality	Helmet Displays	Arbeitsweisen				Digitalisierung der Ideen		Historische Strukturen	Meeting		interface		
Medical Imaging	Drone Vision	Active Space				Brainstorms	XZ	Präsentation	Vorbereiten	Singleton			
Processing		Experimentalzone				Mails	Bürokratie	Ideensammlung	Organisation				
Physical Prototyping			OpenWindow			Dokumentation		Brainstorms		Experimentalzone			
Arduino						Bewerbung Architekturbienalle 2016		Skype					
		Softwaresuche für Bildannotationen		Experimentalzone		Masterplattform	Ideensammlung	Interface Design des BioStrukturenExplorers					
	Raum	Publikationsprojekt ID+	AWI	Neues Forschungsprojekt		Lehre	Publikation	Besprechung	informeller Raum				
		Kommunikation	Drucken				Experimentalzone	Bewerbung Architekturbienalle 2016					
		Experimentalzone	Bürokratie					Atmosphäre	Digitalisierung der Ideen	gamelab			
		Beobachtung	Fotografieren					Experimentalsetting	Oculus	Experimentalsetting			
Experimentalzone						Bewerbung Architekturbienalle 2016		Informelle Räume					
						Publikationsprojekt Archplus		Paperprototype	User Test				
						Head-Mounted Displays	Bürokratie	User Test		Paperprototype	User Test		
						Augmented Reality	Schloss	VAT		Organismus-Steckbrief für den BioStrukturenExplorer			
								Sammlungsgeschichte					

Nachmittag

Diagramme	Organisation	Experimentalzone	Arbeit	Paperprototype	User Test
Visualisierung	Labor	Historische Strukturen	Arbeit	Arbeitsweisen	Feedbackrund
Grafikdesign	Anforderungen	Besprechung	Organisation	Bedürfnisse	Netzwerken
Interaction Desing	HCI	InDesign	Schloss	Raum	Sensoroperatoren
Processing	Experimentalzone	lesen	Oculus	Experimentalsetting	Administration
Arduino	Produktivität	Ideensammlung	Meeting	Experiment	
Tele-Interaktion		Konzeptentwicklung	Interface	Experimentalzone	
Konzeption	User Test	Recherche	User Test	User Test	
Kommunikation	Medizin			Meeting	
Datenschutz	lesen	Digitalisierung der Ideen		interface	
Experimentalzone	Meeting	Interaction/Medizin		Paperprototype	User Test
Clusterausstellung	Drucken	Bildgebende Verfahren/Medizin			
Organisation	Recherche	Dokumentation		Dokumentation	
Historische Strukturen	intern.bwg		Interface Design des BioStrukturenExplorers		
Ideensammlung	Besprechung	Spanisch			
Digitalisierung der Ideen	Konzeption				
Brainstormen	Präsentation	Vorbereiten			
OpenWindow	Mails	Bildgebende Verfahren/Medizin			
	Dokumentation	Embodiment			
	Recherche	Historische Strukturen			
	Designkonzept	Experimentalzone	gamelab		
Projektplanung 2015-16	Piktogramme	Interface Design des BioStrukturenExplorers			
Publikationsprojekt Archplus	gamelab				
	Singleton	Sammlungsgeschichte			

June 2015

13/11/2019



ID plus	Interdisziplinarität	Modell und Simulation								
Athmosphäre	Ethno-graphie	Bio Strukturen Explorer								
Wissen	Interact. Design	Virtual Reality	Evaluation und Feedback	Ausstellung	Bildanalyse	Lehre	Literaturrecherche	Games	Dokumentation	Hardware
VAT		Beobachtung								
Theorie	Digitalisierung	Processing	Sammlungseröffnung							
Podcast				Arbeitsweise und Methodik						
Bewegung	Labor	Kooperationspartner	Medizin / Bildgebende Verfahren		Software	Kommunikation und Netzwerk	Besprechung			Konzeption und Idee
HCI		Archi-Ethnographie		Brainstorming und Ideensammlung						
Widrechte	Embodiment	AWI	Recherche							
Habilitation			Historische Recherche	Raum		Visualisierung und Interface				
Finanzen	Spanisch	BWG intern								
Diversity			Präsentation							Organisation und Logistik
Dichte	Schloss	Experiment								
Wehl-beingen				User Test		Datenschutz				
Anforderungen	Filter	Workshop	Publikation							



Person



Organisation



Raum



Ereignis



Werkzeug



Quelle



Methode



Aufgabe



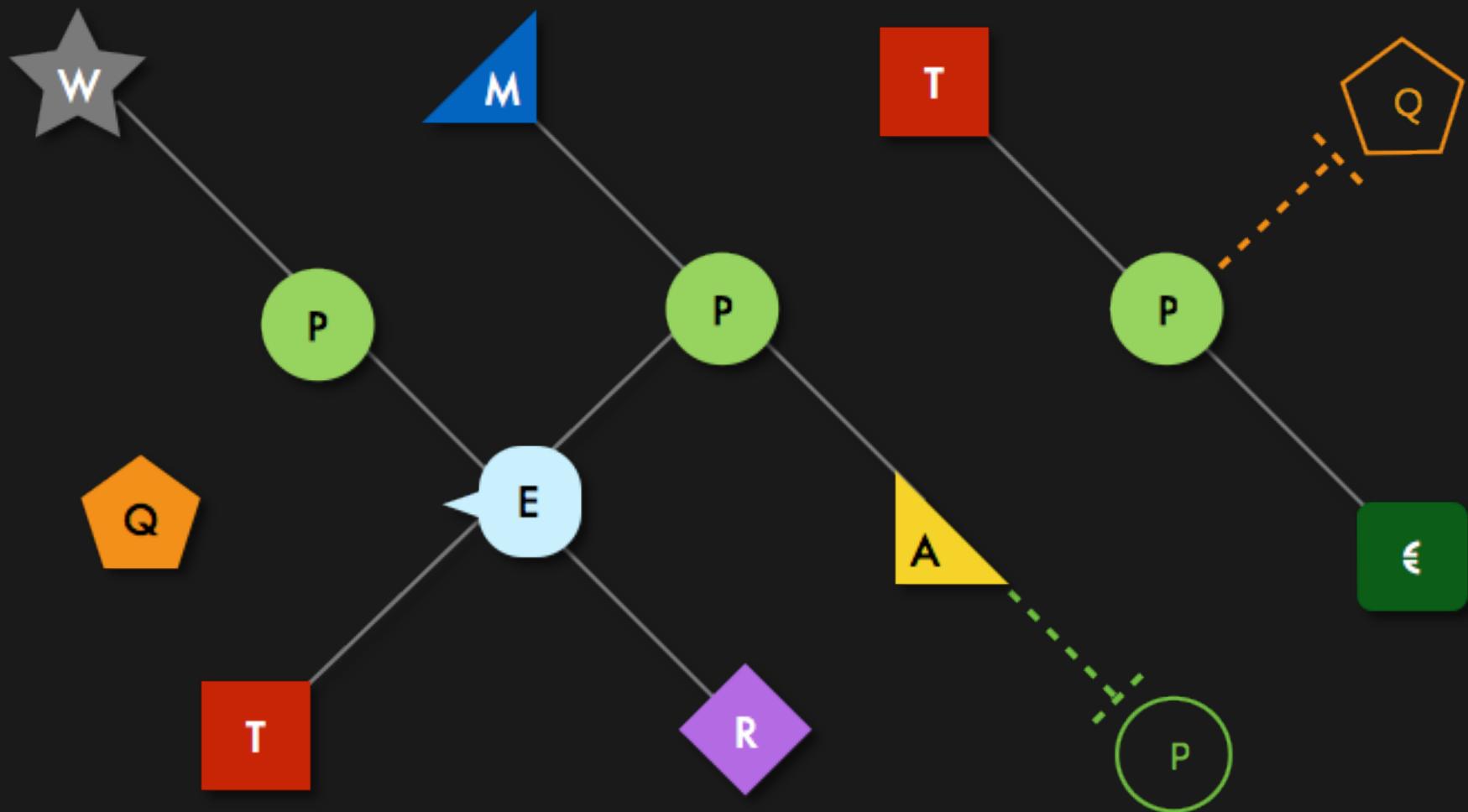
Thema

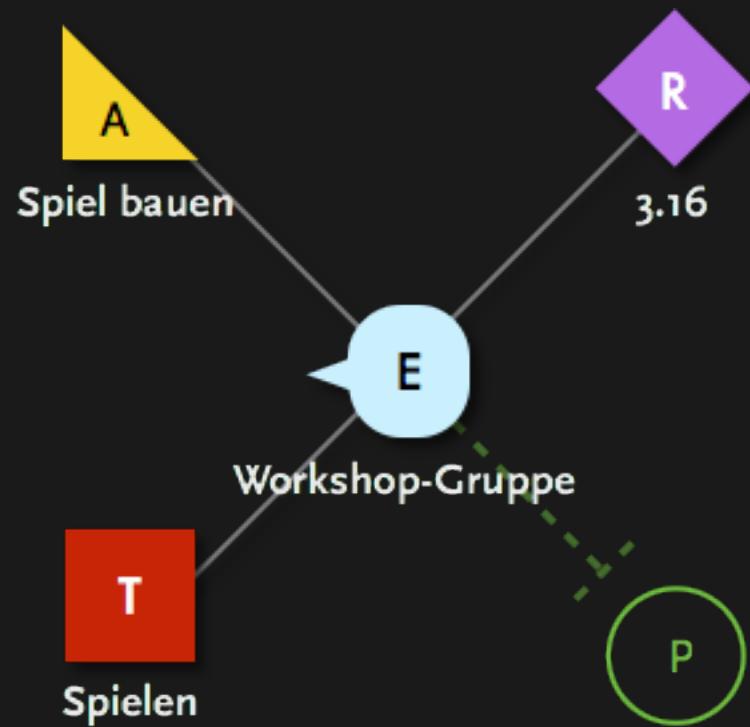


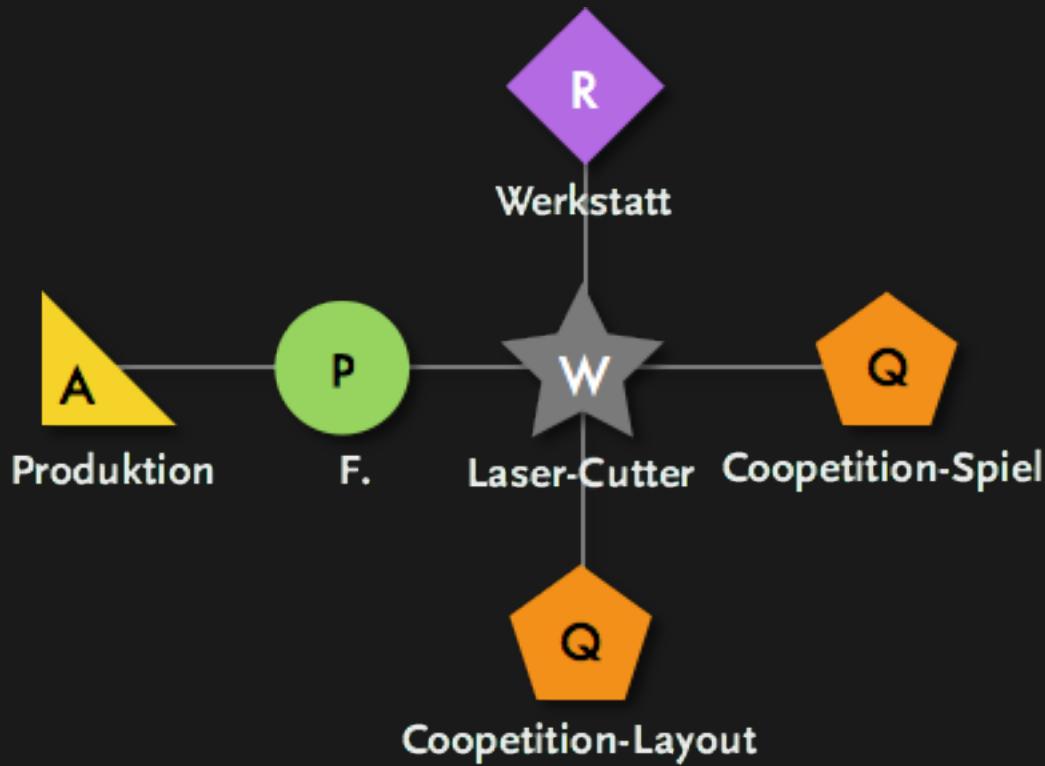
Zeit

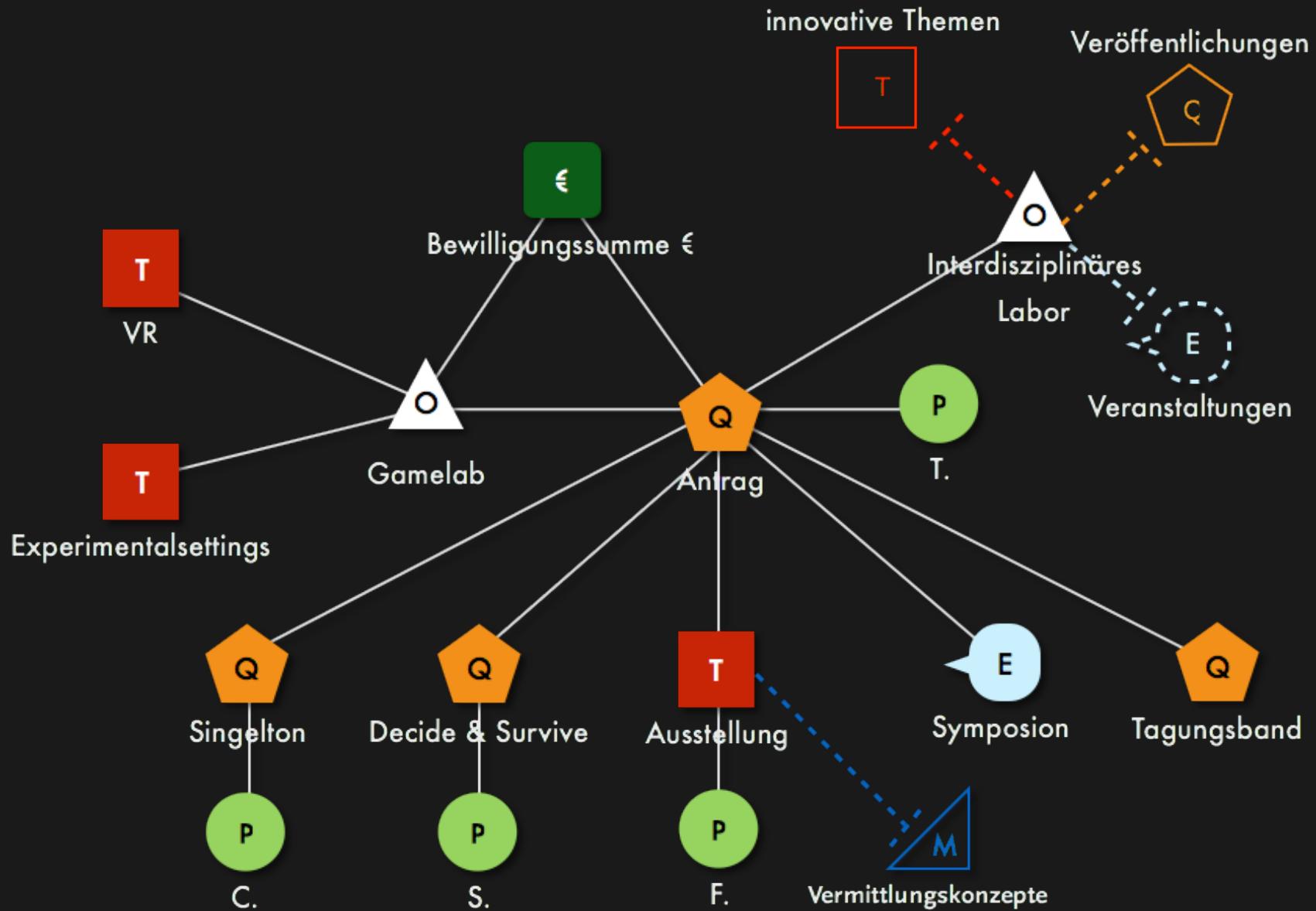


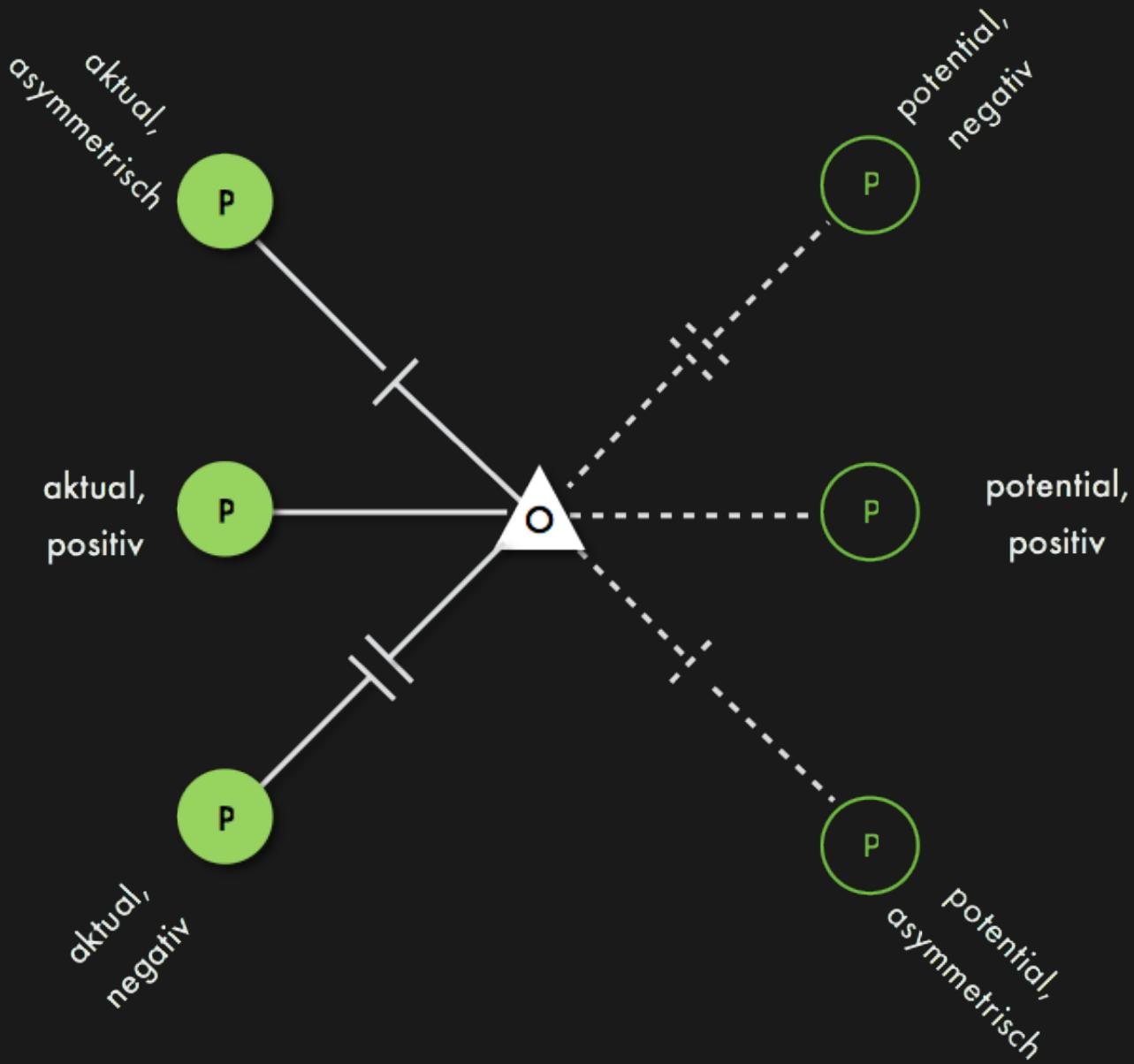
Geld











ID+ Akteursklassen und Bindungstypen

P Person	O Organisation	T Thema	M Methode	A Aufgabe	Q Quelle	W Werkzeug	E Ereignis	R Raum	Z Zeit	€ Geld	SURJEKT / OBJEKT
hat Sympathie gegenüber hat Antipathie gegenüber	ist Mitglied wird gehabt von kooperiert mit	interessiert initiiert ist Experten in an	wird angewendet von hat Experten in an wird benötigt von	wird bearbeitet von wird gestaltet von wird geplant von	wird produziert von wird inspiert von wird rätet von wird publiziert von wurde	wird benutzt von wird entwirkt von wird gebaut von	ist Teilnehmer in an wird initiiert von wird organisiert von	beteiligt schließt an wird veranstaltet von	beteiligt steht zur Verfügung steht	wird gezahlt an steht zur Verfügung steht	P Person
ist Mitglied in ist kooperiert mit vertrieben	kooperiert mit kooperiert mit	ist Ziel von wird verwendet von wird abgeleitet in	wird gestaltet von stellt sich	wird produziert von wird publiziert von stellt sich zur Verfügung	wird heraliggiert von wird gebaut von	wird veranstaltet von	beteiligt steht zur Verfügung	beteiligt steht zur Verfügung	steht zur Verfügung steht	O Organisation	
hat Interesse an hat Expertise in wird initiiert durch sozial	ist Antrag	ist Unterthema ist Oberthema	erschließt	bezieht sich auf	bezieht sich auf	erschließt	betrachtet	gestaltet	wird verwendet auf	wird verwendet auf	T Thema
verwendet hat Expertise in sozial	verwendet kann ab	bedingt wird geschlossen	schließt an schließt aus	erfordert	ist Ergebnis von	wird benötigt für	wird durchgeführt nach	ermöglicht	wird benötigt von	wird benötigt von	M Methode
bearbeitet verarbeitet verglebt sozial	bearbeitet verarbeitet verglebt	wird eingeschüttet	eignet sich für wird benötigt für	ist kombinierbar mit schließt an	ist Material von ist Ergebnis von	wird benötigt für	stellt ergibt sich aus	wird benötigt für eignet sich für	wird benötigt für wird geplant für	wird benötigt für wird geplant für	A Aufgabe
rezipiert produziert bedarf	rezipiert verfügt über stellt zur Verfügung	wird behandelt von	erzeugt setzt	erzeugt setzt	verneint auf	stellt her bearbeitet	erzeugt setzt	bearbeitet auf	wird benötigt für wird geplant für	wird benötigt für wird geplant für	Q Quelle
hat Expertise in bedarf entwirkt stellt her	verfügt über stellt zur Verfügung	wird bearbeitet mit	setzt	wird bearbeitet mit	wird genutzt von ist Ergebnis von	ist kombinierbar mit	setzt	bearbeitet auf	wird benötigt für wird geplant für	wird benötigt für wird geplant für	W Werkzeug
kommt teil an ist organisiert	verneint	wird behandelt von	wird verwendet für	resultiert in ist Folge von wird gelöst durch	wird produziert von wird genutzt von	wird genutzt von	kompliziert mit komponiert mit ist Teil von ist Folge von	wird genutzt von	wird benötigt für wird geplant für	wird benötigt für wird geplant für	E Ereignis
arbeitet in bedarf ist Zugang zu	verfügt über ist verfügbar während	gestaltet	gestaltet wird praktiziert in	setzt bedarf	behandelt sich in	behandelt sich in	findet statt in	liegt in liegt auch bei liegt fern von	ist verfügbar für	ist nicht verfügbar	R Raum
verfügt über ist verfügbar während	erfordert während	bedarf	wird geplant während bedarf	wird geplant während bedarf	wird produziert während wird rezipiert während bedarf	wurde erledigt während ist verfügbar während bedarf	wird geplant während bedarf	ist verfügbar während	ist größer ist kleiner ist gleich	wird aufgewandelt für (Arbeits)	Z Zeit
verfügt über kostet	verfügt über erwartet während	wird bearbeitet mit	wird kalkuliert mit bedarf	wird kalkuliert mit bedarf	wird kalkuliert mit bedarf	wird kalkuliert mit bedarf	wird kalkuliert mit bedarf	wird kalkuliert mit bedarf	ist	ist größer ist kleiner ist gleich	€ Geld

danke.